

Управление образования администрации города Лысьвы
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»
(МАУ ДПО «ЦНМО»)

П Р И К А З

07.10.2019

№ 176

**О проведении интеллектуально-познавательной
игры «Лингвистическое путешествие»**

На основании плана работы городского методического формирования руководителей ШМО учителей русского языка и литературы на 2019-2020 учебный год и с целью расширения информационной среды, совершенствования интеллектуальной культуры обучающихся,

ПРИКАЗЫВАЮ:

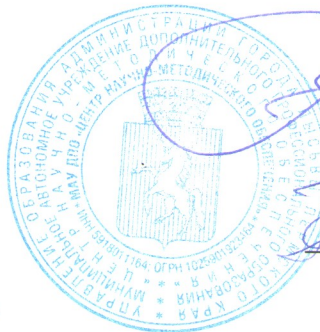
1. Провести 17 октября 2019 года муниципальную интеллектуально-познавательную игру «Лингвистическое путешествие» для обучающихся 5-6 классов образовательных организаций согласно утвержденного Положения.
2. Назначить ответственного за методическое сопровождение игры Бондаренко Л.В., методиста.

Директор

К.В. Малахова

С приказом ознакомлена

Л.В. Бондаренко



СОГЛАСОВАНО
Методист-куратор МАУ ДПО «ЦНМО»
Л.В. Бондаренко
«07» октября 2019г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»
К.В. Малахова
«07» октября 2019г.



СОГЛАСОВАНО
Руководитель ГМФ руководителей ШМО
учителей русского языка и литературы
С.А. Прозорова
«7» ноября 2019г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ
«ЛИНГВИСТИЧЕСКОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ»
ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 5-6 КЛАССОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ
ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует цели, задачи, условия и порядок проведения интеллектуально-познавательной игры «Лингвистическое путешествие» для обучающихся 5-6 классов образовательных организаций Лысьвенского городского округа (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с планом ГМФ руководителей ШМО учителей русского языка и литературы.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Цель: расширение информационной среды, совершенствование интеллектуальной культуры обучающихся.

Задачи:

- развивать предметные компетенции;
- создать условий для развития интеллектуальных способностей детей, самопознания, самореализации;
- развивать умения работать в команде;
- развивать коммуникативные навыки, конкурентоспособность у подростков.

III. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Игра проводится 17 октября 2019 года в 14.30 в актовом зале МБОУ «Лицей №1».

IV. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. Участниками игры могут быть команды обучающихся 5-6 классов ОО ЛГО (8 человек)

V. ЧЛЕНЫ ЭКСПЕРТНОЙ ГРУППЫ

- Иванова Л.П., учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 7»
- Бортникова Е.Ю., учитель русского языка и литературы МБОУ «Лицей № 1»
- Прозорова С.А., руководитель ГМФ руководителей ШМО учителей русского языка и литературы.
- Бондаренко Л.В., методист МАУ ДПО «ЦНМО»;
- Новикова Елизавета, ученица 10 «А» класса МБОУ «Лицей №1».

VI. Подведение итогов.

6.1. Победители и призеры игры определяются по наибольшей сумме баллов, допускается присуждение нескольким командам одинаковых мест.

VII. Награждение.

7.1. Команды, занявшие 1, 2, 3 место награждаются грамотами, команды – участницы - сертификатами.

VIII. Заявки на участие

Заявки на участие в конкурсе принимаются по установленной форме по ссылке

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScm8JiBIq1Shd0cIR_PZXo2JkrEiFrqo7YgCQAAFHF_RFMlloA/viewform?usp=sf_link до 13 октября 2019 года до 19.00.

Координатор игры: Торсунова Н.Д. (ntorsunova@yandex.ru)