

СОГЛАСОВАНО

Куратор ГМФ учителей физической культуры,
методист МАУ ДПО «ЦНМО»

 Л.В.Бондаренко

«11» 11 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

 К.В. Малахова

2019 г.



СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ учителей физкультуры

 О.Г. Ложкина

«11» 11 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО СМЫСЛОВОМУ ЧТЕНИЮ «СПОРТИВНЫЙ ЭРУДИТ» ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 5-6 КЛАССОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА, ПРОВОДИМОЙ В РАМКАХ ГОРОДСКОГО МЕТОДИЧЕСКОГО ФОРМИРОВАНИЯ УЧИТЕЛЕЙ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ

І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия и время проведения муниципальной интеллектуальной игры по смысловому чтению «Спортивный эрудит» для обучающихся 5-6 классов образовательных организаций (далее – ОО) Лысьвенского городского округа (далее – ЛГО) (далее – игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с Планом мероприятий, проводимых в рамках Городского методического формирования учителей физической культуры (далее – ГМФ учителей физической культуры).
- 1.3. Инициатором и организатором игры является ГМФ учителей физической культуры.
- 1.4. Куратор игры: Муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва, Пермский край (далее – МАУ ДПО «ЦНМО»).

ІІ. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

- 2.1. Цель игры: пропаганда здорового образа жизни и создание условий для реализации интеллектуальных и творческих способностей обучающихся ОО ЛГО.
- 2.2. Задачи игры:
 - развитие познавательного интереса, навыков коммуникативного общения обучающихся;
 - формирование навыков командной работы и способов обработки текстовой информации;
 - развитие интеллектуально-творческих способностей обучающихся;
 - увеличение объёма знаний обучающихся по основам ЗОЖ и теоретических знаний по предмету физическая культура.

ІІІ. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.

- 3.1. Участники игры: команда обучающихся 5-6 классов ОО ЛГО в количестве 5 человек.
- 3.2. Приветствуется наличие названия, девиза и эмблемы команды.

ІV. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ, ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ИГРЫ

- 4.1. Игра включает в себя пять раундов.
- 4.2. Все задания участники получают во время игры.
- 4.3. На каждый раунд отводится контрольное время.

- 4.4. Для участия в игре необходимо в срок до 20.11.2019 г. на электронный адрес dpilepenko01@mail.ru предоставить заявку по предложенной форме (Приложение 1).
- 4.5. Команда-победитель определяется по наибольшей сумме набранных баллов.
- 4.6. Команда-победитель и призеры награждаются грамотами и призами, остальные команды получают сертификаты.
- 4.7. Руководитель команды-победителя и призёров награждается сертификатом ГМФ учителей физической культуры.
- 4.8. Игра проводится 30 ноября 2019 года в МАОУ «СОШ» № 3» в 14.00 по адресу: г. Лысьва ул. Федосеева, 25, каб. 300.
- 4.9. Результаты олимпиады будут опубликованы на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysya.biz/>, в официальных группах МАУ ДПО «ЦНМО»: в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59> и Instagram <https://www.instagram.com/cnmo59>.

V. ОРГКОМИТЕТ ИГРЫ

- 5.1. Для оперативного управления и проведения игры назначается организационный комитет (далее – Оргкомитет).
- 5.2. В состав Оргкомитета конкурса входят:
- Ложкина О.Г., учитель физкультуры МАОУ «СОШ № 3»,
 - Пилепенко О.Н., учитель физкультуры МБОУ «Школа для детей с ОВЗ».
- 5.3. Оргкомитет осуществляет подготовку заданий игры, формирует и организует работу жюри, информирует об итогах игры, организует награждение победителей.

VI. СОСТАВ ЖЮРИ

- Ложкина О.Г., учитель физкультуры МАОУ «СОШ № 3»,
- Кирякина Д.С., учитель физкультуры МБОУ «Лицей № 1»,
- Гайфулина А.Ю., учитель физкультуры МБОУ «ООШ № 11».

Приложение 1

ЗАЯВКА ДЛЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ

№	Фамилия и имя	класс
1		
2		
3		
4		
5		

Руководитель команды: _____
 Контактный телефон: _____