

Управление образования администрации города Лысьвы
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»
(МАУ ДПО «ЦНМО»)

П Р И К А З

04.02.2020

№ 21

**О проведении муниципальной интеллектуальной
литературной игры**

На основании плана работы городского методического формирования руководителей ШМО учителей русского языка и литературы на 2019-2020 учебный год и с целью развития творческого потенциала обучающихся,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 20 февраля 2020 года муниципальную интеллектуальную литературную игру «Евгений Баратынский – русский поэт. К 220-летию со дня рождения» для обучающихся 9-11 классов образовательных организаций согласно утвержденного Положения.

2. Назначить ответственного за методическое сопровождение игры Бондаренко Л.В., методиста.

Директор

К.В. Малахова

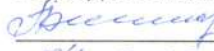
С приказом ознакомлена

Л.В. Бондаренко



СОГЛАСОВАНО

Методист МАУ ДПО «ЦНМО»

 Л.В.Бондаренко
«04» февраля 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

 К.В.Малахова
«04» февраля 2020 г.



СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ руководителей

ШМО учителей русского языка и литературы

 С.А.Прозорова

«4» февраля 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ЛИТЕРАТУРНОЙ ИГРЕ «ЕВГЕНИЙ БАРАТЫНСКИЙ – РУССКИЙ ПОЭТ. К 220 - ЛЕТИЮ СО ДНЯ РОЖДЕНИЯ» ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 9-11 КЛАССОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА, ПРОВОДИМОЙ В РАМКАХ ГМФ РУКОВОДИТЕЛЕЙ ШМО УЧИТЕЛЕЙ РУССКОГО ЯЗЫКА И ЛИТЕРАТУРЫ

І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения муниципальной интеллектуальной литературной игры «Евгений Баратынский – русский поэт. К 220 - летию со дня рождения» (далее игра) для учащихся 9-11 классов образовательных организаций лысьвенского городского округа (далее ЛГО)

1.2. Инициатором проведения интеллектуальной игры для учащихся 9-11 классов является ГМФ руководителей ШМО учителей русского языка и литературы при поддержке МАУ ДПО «Центр научно-методического обеспечения».

ІІ. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- развитие творческого потенциала обучающихся;
- популяризация творчества русского поэта Евгения Баратынского.

ІІІ. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Интеллектуальная игра проводится **20 февраля в 14.00 ч. в МАОУ «СОШ №3», Кабинет № 300**

3.2. Участниками игры могут быть обучающиеся 9-11 классов ОО ЛГО. От каждого структурного подразделения образовательной организации можно выставить одну команду.

3.3. Команда участников игры состоит из 4 человек. Команду обязательно сопровождает учитель. Все участники либо имеют вторую обувь, либо бахилы.

3.4. Заявку на участие в игре необходимо подать до **17 февраля 2020** года Прозоровой С.А. по эл. адресу: iana-pr@mail.ru по форме (см. Приложение №1). К участию в игре принимаются первые 8 команд. Заявки, поданные позже указанной даты или не по предложенной форме, не принимаются.

3.5. Победителем игры становится команда обучающихся, которая наберет наибольшее количество баллов по решению жюри. В том случае если две или более команд наберут одинаковое количество баллов, жюри вправе присудить несколько первых, вторых и третьих мест.

3.6. Команда – победитель и команды – призеры (2 и 3 место) награждаются грамотами, участники получают сертификаты.

3.7. Итоги интеллектуальной литературной игры будут размещены на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysva.biz/>

3.8. Разработчик, организатор и ведущий литературной интеллектуальной игры Прозорова С.А., учитель МАОУ «СОШ № 3».

IV. ЖЮРИ ИГРЫ

- Бондаренко Л.В. – методист МАУ ДПО «ЦНМО», председатель жюри
- Плесовских О.С., учитель русского языка и литературы MAOY «Лицей «ВЕКТОРиЯ»
- Новосёлова Т.А., учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 6»
- Югова А.П., учитель русского языка и литературы MAOY «СОШ № 3»

Приложение №1

ЗАЯВКА

на участие в муниципальной интеллектуальной игре по литературе «Евгений Баратынский – русский поэт. К 220 - летию со дня рождения»

№ п/п	Наименование образовательной организации (аббревиатура)	ФИО учителя-консультанта, контактный телефон	Команда Указать ФИ каждого обучающегося и класс

Дата подачи заявки