

Управление образования администрации Лысьвенского городского округа
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»
(МАУ ДПО «ЦНМО»)

П Р И К А З

11.03.2021

№ 53

**О проведении муниципальной игры
по математике для обучающихся
5-6 классов**

На основании плана работы городского методического формирования руководителей ШМО учителей математики на 2020-2021 учебный год и с целью пропаганды математического образования и повышения общей математической культуры обучающихся

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в режиме онлайн 20 марта 2021 года муниципальную игру по математике «МиллиМэтр» среди обучающихся 5-6 классов образовательных организаций Лысьвенского городского округа согласно утвержденного Положения.

2. Назначить ответственного за методическое сопровождение игры Бондаренко Л.В., методиста.

Директор

К.В. Малахова

С приказом ознакомлена

Л.В. Бондаренко



СОГЛАСОВАНО

Куратор ГМФ руководителей ШМО учителей математики

методист МАУ ДПО «ЦНМО»

Л.В. Бондаренко

«11» сентября 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО» г. Лысьва

К.В. Малахова

«11» сентября 2021 г.



СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ руководителей ШМО учителей математики

Н.В. Крафт

«11» сентября 2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О МУНИЦИПАЛЬНОМ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ МЕРОПРИЯТИИ ПО
МАТЕМАТИКЕ
«МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ИГРА «МИЛЛИМЭТР»
ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 5-6 КЛАССОВ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО
ОКРУГА**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2. 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия и время проведения муниципального образовательного мероприятия по математике «МиллиМэтр» для обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций Лысьвенского городского округа (далее - ЛГО) (далее игра)
3. 1.2. Игра проводится в соответствии с Планом мероприятий, проводимых в рамках Городского методического формирования руководителей ШМО учителей математики (далее – ГМФ).
4. 1.3. Инициатором и организатором игры является ГМФ руководителей ШМО учителей математики.
5. 1.4. Куратор игры: Муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва, Пермский край (далее - МАУ ДПО «ЦНМО»).

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Цель: Пропаганда математического образования и повышение общей математической культуры обучающихся, стимулирование интереса к предмету и развитие познавательной активности школьников

Задачи:

1. Совершенствование умений обучающихся в решении математических задач.
2. Выявление и поддержка математически одаренных детей.
3. Создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области математики;

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Участниками Игры являются команды обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций, состоящие из 3 человек 5-го класса и 3 человек 6-го класса.

3.2. Каждая команда – участница должна представить заявку на участие в Игре, по предложенной форме не позднее установленного срока.

4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра проводится в онлайн – режиме. Члены оргкомитета и жюри будут работать на базе МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ» 20 марта 2021 года в **11.00**.

4.2. Ссылка на игру будет отправлена на электронные адреса, указанные в заявке за 10 минут до начала игры.

5. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Для участия в Игры необходимо в срок до **17 марта 2021г.** подать в Оргкомитет предварительные заявки. (Приложение № 1) по электронной почте larisa-shuklina@yandex.ru

5.2. Каждая команда выбирает капитана и представляет своё название.

5.3. Правила игры:

- В первом туре принимает участие каждый член команды индивидуально. Учащиеся сидят по одному за компьютером, ноутбуком или телефоном, и каждый выполняет задание, соответствующее своему классу обучения в форме OnlinTestPad. По истечении 30 минут работы отправляются. За каждое задание ученик может набрать от 1 до 5 баллов. Затем баллы, набранные каждым учеником школы, суммируются, и выводится общий результат каждой образовательной организации.
- Во втором туре– участие команд из 6 человек в этом же режиме.
- Задания второго тура выполняются всеми членами команды.

6. ОРГКОМИТЕТ И ЧЛЕНЫ ЖЮРИ

6.1. Для проведения Игры формируется Оргкомитет и жюри в составе:

1. Шуклина Лариса Леонидовна – руководитель ШМО учителей математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»;
2. Мусихина Людмила Ивановна – учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»
3. Белова Наталья Владимировна – учитель информатики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»

6.2. Полномочия Оргкомитета:

- подготовка и проведение Игры;
- определение содержательного материала для проведения Игры;
- составление сценария Игры;
- организация судейства;

- подведение итогов и определение победителей;
- организация церемонии награждения.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

- Итоги Игры будут подводиться по каждому туру.
- По итогам Игры определяется победитель и призеры в индивидуальном и командном первенстве, которые отмечаются дипломами I, II, III степеней.
- Результаты игры будут опубликованы на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysva.biz/>, официальной странице МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>.

Приложение № 1

ЗАЯВКА

На участие в образовательном мероприятии «Математическая игра «МиллиМэтр»

Наименование ОО, адрес электронной почты для направления ссылки на Игру	Ф.И. участника- команды (полностью)	Класс	Учитель

Заявки принимаются в электронном варианте.

larisa-shuklina@yandex.ru до **17.03.2021** г.