

СОГЛАСОВАНО
Методист МАУ ДПО «ЦНМО»
Л.В. Бондаренко
« 07 » марта 2022 г.



СОГЛАСОВАНО
Руководитель ГМФ руководителей ШМО
учителей математики
Н.В.Крафт
« 4 » 03 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ МЕРОПРИЯТИИ МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ИГРА «МИЛЛИМЭТР»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение об образовательном мероприятии «Математическая игра «МиллиМэтр» (далее - Игра) определяет порядок организации и проведения Игры, его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в Игре и определения победителей и призеров.

1.2. Учредители и организаторы Игры:

- городское методическое формирование руководителей ШМО учителей математики;
- муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Лицей «ВЕКТОРИЯ» г. Лысьвы,

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Цель: Пропаганда математического образования и повышение общей математической культуры обучающихся, стимулирование интереса к предмету и развитие познавательной активности школьников

Задачи:

- совершенствование умений обучающихся в решении математических задач;
- выявление и поддержка математически одаренных детей;
- создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области математики;

III. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Участниками Игры являются команды обучающихся 5-6 классов муниципальных общеобразовательных учреждений г. Лысьвы и Лысьвенского района, состоящие из 3 человек 5-го класса и 3 человек 6-го класса. Количество команд не ограничено.

3.2. Каждая команда - участница должна представить заявку на участие в Игре, по предложенной форме не позднее установленного срока.

IV. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра проводится в дистанционном режиме **12 марта 2022** года в **11.00**. Каждая команда работает в своем образовательном учреждении в компьютерном классе. База проведения - МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ».

V. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Для участия в Игры необходимо в срок до **11 марта 2022** г. подать в Оргкомитет предварительные заявки. (Приложение № 1) на электронную почту larisa-shuklina@yandex.ru

5.2. Каждая команда с выбранным капитаном представляет своё название.

5.3. Правила игры:

В первом туре принимают участие каждый член команды индивидуально. Учащиеся сидят по одному за компьютером, и каждый выполняет задание, соответствующее своему классу обучения. По истечении 40 минут работы собираются и проверяются. За каждое задание ученик может набрать от 1 до 5 баллов. Затем баллы, набранные, каждым учеником школы суммируются, и получается результат каждой школы.

Во втором туре – участие команд из 6 человек. Работают в команде. Работа команды 45 минут.

Задания второго тура выполняются всеми членами команды.

VI. СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА

Для проведения Игры формируется Оргкомитет в составе:

1. Шуклина Лариса Леонидовна – руководитель ШМО учителей математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»;
2. Мусихина Людмила Ивановна – учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»
3. Ахматшина Ольга Николаевна – учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»
4. Белова Наталья Владимировна – учитель информатики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ».

Полномочия Оргкомитета:

- подготовка и проведение Игры;
- определение содержательного материала для проведения Игры;
- составление сценария Игры;
- регистрация гостей Игры;
- организация судейства;
- подведение итогов и определение победителей;
- организация церемонии награждения.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

7.1. Итоги Игры будут подводиться по каждому туру.

7.2. По итогам Игры определяется победитель и призеры в индивидуальном и командном первенстве, которые отмечаются дипломами I, II, III степеней.

Приложение № 1

ЗАЯВКА

**на участие в образовательном мероприятии
«Математическая игра «МиллиМэтр»**

Наименование МБОУ	Ф.И. участника- команды (полностью)	Класс	Учитель
----------------------	---	-------	---------

Заявки принимаются в электронном варианте.

larisa-shuklina@yandex.ru до **11.03.2022** г.