



УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

К.В. Малахова

2022 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ МЕРОПРЯТИЯ, ПОСВЯЩЕННОГО ДНЮ РОЖДЕНИЯ ОЛИМПЕЙСКОГО МИШКИ**

### **I. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ**

- 1.1. Мероприятие, посвященное дню рождения Олимпийского Мишки, (далее – мероприятие) проводится в соответствии с планом работы городского методического формирования учителей физической культуры, согласно единому календарному графику знаменательных дат на 2022-2023 учебный год.
- 1.2. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок содержание и условия проведения мероприятия.
- 1.3. Координатором является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» (далее – МАУ ДПО «ЦНМО») г.Лысьва Пермский край.

### **II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

- 2.1. Основной целью проведения мероприятия является создание условий для привлечения детей к олимпийскому образованию.
- 2.2. Задачи:
- актуализация и формирование знаний обучающихся об Олимпийских играх и различных видах спорта;
  - мотивация к занятиям физической культурой и спортом;
  - стимулирование роста творческой и познавательной деятельности обучающимися.

### **III. УЧАСТНИКИ**

Участниками являются обучающиеся 1-11 классов образовательных организаций Лысьвенского городского округа.

### **IV. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ**

- 4.1. Организатором является Мавлюдова И.В., учитель физической культуры МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».
- 4.2. Мероприятие проводится 19 декабря 2022 г.
- 4.3. В школах мероприятие проводят учителя физической культуры.
- 4.4. Игра проводится во внеурочное время (на переменах). Учителя размещают на стенах коридора школы распечатанные QR-коды с заданиями (приложение 1), которое будет доступно утром 19 декабря. Обучающиеся с помощью программы считывания QR-кодов на телефоне получают задание о талисмане XXII летних Олимпийских игр. Задача ученика ответить на вопрос и выбрать из ответа определенную букву из угаданного слова, порядковый номер которой в слове указан организатором. В результате

из полученных букв нужно сложить слово, связанное каким-либо образом с Олимпийскими играми или спортом. Получившееся слово нужно выслать, заполнив Google форму. Организатор видит в этой форме образовательные учреждения, принявшие участие в игре, количество человек принявших участие в игре, и определяет победителей, тех, кто угадал слово.

#### **V. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

Для участия в игре необходим телефон с камерой и возможностью выхода в интернет, программа для считывания QR-кода.

#### **VI. НАГРАЖДЕНИЕ**

6.1. Победителями являются участники игры, правильно отгадавшие слово. Победители награждаются дипломами участника. Образовательные учреждения, принявшие участие в игре, награждаются сертификатами участника.

6.2. Результаты конкурса будут опубликован на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysva.biz> и МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>.