



УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

К.В. Малахова

«*10*» *августа* 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ «ЭПОХА ПЕТРА ВЕЛИКОГО»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Положение о проведении интеллектуальной игры по истории «Эпоха Петра Великого» (далее – игра) определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры по истории, порядок ее проведения.

1.2. Игра имеет статус открытого муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории г. Лысьва.

1.3. Организацию и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории г. Лысьва.

1.4. Основные задачи игры:

- создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
- мотивация обучающихся к углубленному изучению истории своей страны и событий, связанных с историей страны;
- развитие исследовательской компетенции обучающихся;
- повышение уровня и совершенствование качества обучения;
- формирование общих и компетенций обучающихся;
- совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

2. УЧАСТНИКИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

2.1. Участниками игры являются обучающиеся 8-ых классов.

2.2. Для участия в игре создаются команды в количестве 8 обучающихся.

2.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальных играх (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) до 27 февраля 2023 года по электронному адресу: ms.pshevorskaya@mail.ru

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

3.1. Организаторы игры: Кокорышкина А.С., учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»

3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях.

3.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.

3.4. Оргкомитет:

- разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению игры;
- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения игры;
- обеспечивает непосредственное проведение игры;
- утверждает список победителей и призеров игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об игре.

3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об игре.

4. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

- 4.1. Игра проводится 4 марта 2023 года с 10.00 до 12.00 в МБОУ «СОШ №2 с УИОП» ул. Никулина 76
- 4.2. В рамках игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в игре.
- 4.3. Игра проводится в форме интеллектуальной игры.
- 4.4. Игра проводится по следующим темам: «Россия в эпоху преобразований Петра I».

5. НАГРАЖДЕНИЕ

- 5.1. Победителем игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.
- 5.2. Победителям и призерам выдаются дипломы.
- 5.3. Всем участникам игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.
- 5.4. Публикация сертификатов и дипломов производится до 30 марта 2023 года.
- 5.5. Участие в игре бесплатное.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ЗАЯВКА на участие в Интеллектуальной игре

« ____ » _____ 2023 года

| | |
|---|----------------------------------|
| 1. Образовательная организация | |
| 2. Класс: | |
| 3. Фамилия, имя, отчество участников игры | 1. 2. 3. 4. 5. 6. |
| 4. ФИО руководителя: | |