



УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

К.В. Малахова

«19» января 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ «ГРОЗНЫЙ ЦАРЬ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Положение определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры по истории для обучающихся 7-ых классов, порядок ее проведения.
- 1.2. Игра имеет статус открытого муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории г. Лысьва.
- 1.3. Организацию и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории г. Лысьва.
- 1.4. Основные задачи игры:
 - создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
 - мотивация обучающихся к углубленному изучению истории своей страны и событий, связанных с историей страны;
 - развитие исследовательской компетенции обучающихся;
 - повышение уровня и совершенствование качества обучения;
 - формирование общих и компетенций обучающихся;
 - совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

2. УЧАСТНИКИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

- 2.1. Участниками игры являются обучающиеся 7 классов
- 2.2. Для участия в игре создаются команды в количестве 6 человек.
- 2.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальных играх до 10 февраля 2023 года по электронному адресу: ms.pshevorskaya@mail.ru (ПРИЛОЖЕНИЕ 1)

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

- 3.1. Организаторы игры: Чистякова Е.А., учитель истории МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»
- 3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях.
- 3.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.
- 3.4. Оргкомитет:
 - разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению игры;
 - представляет необходимые отчетные документы;
 - устанавливает регламент проведения игры;
 - обеспечивает непосредственное проведение игры;
 - утверждает список победителей и призеров игры;
 - осуществляет иные функции в соответствии с положением об игре.
- 3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об игре.

4. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

- 4.1. Игра проводится 18 февраля 2023 года.

4.2. В рамках игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в игре.

4.3. Игра проводится в форме квиз-игры.

4.4. Игра проводится по теме «Правление Ивана Грозного».

5. НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Победителем игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.

5.2. Победителям и призерам выдаются дипломы.

5.3. Всем участникам игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.

5.4. Публикация сертификатов и дипломов производится до 30 марта 2023 года.

5.5. Участие в игре бесплатное.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ЗАЯВКА

на участие в Интеллектуальной игре
« _____ » _____ 2023 года

1.ОО:

2.Класс:

3.Фамилия, имя, отчество участников игры

1.

2.

3.

4.

5.

6.

4.ФИО руководителя: