



УТВЕРЖДАЮ  
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»  
К.В. Малахова  
« 10 » 2023 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ «СВОЯ ИГРА»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Положение о проведении интеллектуальной игры по истории «Своя игра» (далее – игра) определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры по истории 6 класса, порядок ее проведения.
- 1.2. Игра имеет статус открытого муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории г.Лысьва.
- 1.3. Организацию и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории г.Лысьва.
- 1.4. Основные задачи игры:
  - создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
  - мотивация обучающихся к углубленному изучению истории своей страны и событий связанных с мировой историей средних веков;
  - развитие исследовательской компетенции обучающихся;
  - повышение уровня и совершенствование качества обучения;
  - формирование общих и компетенций обучающихся;
  - совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

### 2. УЧАСТНИКИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

- 2.1. Участниками игры являются обучающиеся 6-ых классов.
- 2.2. Для участия в игре создаются команды в количестве 6 обучающихся.
- 2.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в игре (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) до 10 февраля 2023 года по электронному адресу:  
[ms.pshevorskaya@mail.ru](mailto:ms.pshevorskaya@mail.ru)

### 3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

- 3.1. Организаторы игры: Щеголькова Т.М., учитель
- 3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях.
- 3.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.
- 3.4. Оргкомитет:
  - разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению игры;
  - представляет необходимые отчетные документы;
  - устанавливает регламент проведения игры;
  - обеспечивает непосредственное проведение игры;
  - утверждает список победителей и призеров игры;
  - осуществляет иные функции в соответствии с положением об игре.
- 3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об игре.

### 4. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

- 4.1. Игра проводится 11 февраля 2023 года.

4.2. В рамках игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в игре.

4.3. Игра проводится в форме игры «Своя игра».

4.4. Игра проводится по следующим темам:

1. Первые государства средневековой Европы;
2. Церковь и монастыри;
3. Рыцари и рыцарство;
4. Средневековый город.

#### 5. НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Победителем игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.

5.2. Победителям и призерам выдаются дипломы.

5.3. Всем участникам игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.

5.4. Публикация сертификатов и дипломов производится до 30 марта 2023 года.

5.5. Участие в игре бесплатное.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

#### ЗАЯВКА

на участие в Интеллектуальной игре

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 года

1.ОО:

2.Класс:

3.Фамилия, имя, отчество участников игры

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

4.ФИО руководителя: