

СОГЛАСОВАНО  
Руководитель ГМФ руководителей  
ШМО учителей математики

Н.В. Крафт  
«16» \_\_\_\_\_ 2023г.



УТВЕРЖДАЮ  
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»  
К.В. Малахова  
«16» \_\_\_\_\_ 2023г.

## ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ МЕРОПРИЯТИИ «Математическая игра «МиллиМэтр»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение об образовательном мероприятии «Математическая игра «МиллиМэтр» (далее - Игра) определяет порядок организации и проведения Игры, его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в Игре, определение победителей и призеров.

1.2. Инициатор и организатор Игры:

- городское методическое формирование учителей математики;
- организаторами является MAOU «Лицей «ВЕКТОРиЯ» » г. Лысьвы, ШМО учителей математики.

1.3. Куратором Игры является MAU ДПО «ЦНМО» г. Лысьва.

### 2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель: пропаганда математического образования и повышение общей математической культуры обучающихся, стимулирование интереса к предмету и развитие познавательной активности школьников.

2.2. Задачи:

1. Совершенствование умений обучающихся в решении математических задач.
2. Выявление и поддержка математически одаренных детей.
3. Создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области математики.

### 3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Участниками Игры являются команды обучающихся 5-6 классов образовательных организаций Лысьвенского городского округа, состоящие из 3 человек 5-го класса и 3 человек 6-го класса.

3.2. Каждая команда-участница должна представить заявку на участие в Игре по предложенной форме и не позднее установленного срока.

### 4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Игра в очном режиме состоится на базе MAOU «Лицей ВЕКТОРиЯ» 18 февраля 2023 года в 12.00 по адресу г. Лысьва, ул. Балахнина, 128.

### 5. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Для участия в Игры необходимо в срок до 15 февраля 2023 г. подать в Оргкомитет предварительные заявки. (Приложение № 1). Заявки необходимо отправить по электронной почте [larisa-shuklina@yandex.ru](mailto:larisa-shuklina@yandex.ru).

5.2. Каждая команда, с выбранным капитаном, представляет своё название.

5.3. Правила игры:

- В первом туре принимают участие каждый член команды индивидуально. Учащиеся сидят по одному за партой и каждый выполняет задание соответствующее своему классу обучения. По истечении 30 минут работы собираются и проверяются. За каждое задание ученик может набрать от 1 до 5 баллов. Затем набранные баллы каждым учеником школы суммируются, и получается результат каждой школы.
- Во втором туре – участие команд из 6 человек. Задания второго тура выполняются всеми членами команды.

## 6. ОРГКОМИТЕТ

6.1. Для проведения Игры формируется Оргкомитет в составе:

1. Шуклина Лариса Леонидовна, руководитель ШМО учителей математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».
2. Ахматшина Ольга Николаевна, учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».
3. Мусихина Людмила Ивановна, учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».
4. Елисеева Светлана Александровна, учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».
5. Белова Наталья Владимировна, учитель информатики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».

6.2. Полномочия Оргкомитета:

- подготовка и проведение Игры;
- определение содержательного материала для проведения Игры;
- составление сценария Игры;
- регистрация гостей Игры;
- организация судейства;
- подведение итогов и определение победителей;
- организация церемонии награждения.

## 7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

7.1. Итоги Игры будут подводиться по каждому туру.

7.2. По итогам Игры определяется победитель и призеры в индивидуальном и командном первенстве, которые отмечаются дипломами I, II, III степеней.

7.3. Для оценивания работ формируется состав жюри:

1. Мусихина Людмила Ивановна, учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».
2. Елисеева Светлана Александровна, учитель математики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».

3. Белова Наталья Владимировна, учитель информатики МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ».

7.4. Результаты Игры будут опубликованы

- на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <https://lysva.biz/gmf/predmetnye-gmf/192-gmf/predmetnye-gmf/3615-gmf-rukovoditelej-shmo-uchitelej-matematiki.html>
- в официальном сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» в ВКонтакте <https://vk.com/cnmo59>

7.5. Участник, принимая участие в Игре, дает согласие на размещение результатов Игры в альбоме группы МАУ ДПО «ЦНМО» <https://vk.com/cnmo59>

Приложение № 1

## ЗАЯВКА

### На участие в образовательном мероприятии «Математическая игра «МиллиМэтр»

Наименование ОО	Ф.И. участника-команды (полностью)	Класс	Учитель
-----------------	---------------------------------------	-------	---------

Заявки принимаются в электронном варианте.

[larisa-shuklina@yandex.ru](mailto:larisa-shuklina@yandex.ru) до **15.02.2023** г.