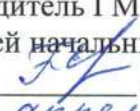


СОГЛАСОВАНО
Руководитель ГМФ руководителей ШМО
учителей начальных классов,

Ганьжина О.В.
«17» апреля 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»
Малахова К.В.
«17» апреля 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
О ДИСТАНЦИОННОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ ПО КНИГЕ
Л. КУЗЬМИНА «КАПИТАН КОКО И ЗЕЛЁНОЕ СТЁКЛЫШКО»
ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 2 КЛАССОВ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение о дистанционной интеллектуальной игре по книге Л. Кузьмина «Капитан Коко и зелёное стеклышко» для обучающихся 2 классов (далее – интеллектуальная игра) определяет порядок и регламент проведения.
- 1.2. Инициатором проведения дистанционной интеллектуальной игры является городское методическое формирование (далее – ГМФ) руководителей школьных методических объединений (далее – ШМО) учителей начальных классов и ГМФ библиотечных специалистов образовательных организаций (далее – ОО).
- 1.3. Цель мероприятия: создать условия для развития познавательного интереса обучающихся в области литературы.

Задачи:

- повышение интереса к произведениям Пермских писателей;
 - воспитание патриотизма и уважительного отношения к истории Родины;
 - развитие творческих и интеллектуальных способностей обучающихся;
 - развитие коммуникативных УУД.
- 1.4. Состав организационного комитета (далее – оргкомитет):
 - Ганьжина О.В., руководитель ГМФ руководителей ШМО учителей начальных классов, учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»;
 - Аликина О.В., методист МАУ ДПО «ЦНМО»;
 - Тюленёва Е.В., методист МАУ ДПО «ЦНМО».
 - 1.5. Разработчики и состав жюри игры:
 - Михайлова Т.И., учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»;
 - Партина В.Н., учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»;
 - Михеева О.А., учитель начальных классов МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»;
 - Липатникова Е.В., учитель начальных классов МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»;
 - Головинова О.С., учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 6»;
 - Утробина О.И., учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 6»;
 - Солохина П.Е., учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 7»;
 - Бабилова Л.Е., педагог-библиотекарь, МБОУ «СОШ № 16 с УИОП»;
 - Селявская К.А., учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 16 с УИОП».

II. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

- 2.1. Интеллектуальная игра проводится 10-12 мая **2023 г.** в дистанционном режиме на базе образовательных организаций Лысьвенского городского округа.
- 2.2. Руководители школьных команд: учителя начальных классов, библиотечные специалисты.
- 2.3. Участники интеллектуальной игры: команды обучающихся вторых классов в составе 6-ти человек.
- 2.4. Запрещена организация смешанных команд, т.е. дети в команде должны быть из одного класса.
- 2.5. От образовательной организации возможно участие нескольких команд, в т.ч. от всех 2-х классов.
- 2.6. Каждая команда регистрируется самостоятельно.
- 2.7. Для участия в интеллектуальной игре необходимо пройти регистрацию до **5.05.2023 г.** <https://forms.yandex.ru/u/64344a9684227c08e9d14096/>
- 2.8. В регистрации указать следующие данные: название команды, руководитель команды, список участников команды (6 человек), контактный телефон и эл.адрес. Образовательная организация выбирает один день проведения интеллектуальной игры (10 – 12 мая). Время проведения интеллектуальной игры образовательная организация определяет самостоятельно.
- 2.9. Протоколы с ответами высылаются сразу после проведения игры в тот же день. Документы, присланные на следующий день, рассматриваться не будут.
- 2.10. Ответы высылаются Ганьжиной О.В., руководителю ГМФ руководителей ШМО учителей начальных классов по почте olga.ganzhina@rambler.ru
- 2.11. Ответственный за проведение игры: Ганьжина О.В., руководитель ГМФ руководителей ШМО учителей начальных классов, учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 2 с УИОП».

III. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 3.1. По решению жюри
 - победителем игры становится команда (команды), набравшая 85-100 % от максимального количества баллов;
 - лауреатом – 75 – 84 % от максимального количества баллов;
 - участником – менее 75 % от максимального количества баллов.
- 3.2. Победители и лауреаты игры награждаются дипломами, участники получают сертификаты.
- 3.3. Информация об итогах, победителях и участниках интеллектуальной игры будет опубликована на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <https://lysva.biz/>, в официальной группе ВК МАУ ДПО «ЦНМО» <https://vk.com/cnmo59>
- 3.4. Подведение итогов игры публикация электронных дипломов/сертификатов – с **16.05.2023 по 23.05.2023.**
- 3.5. Участники, приняв участие в игре, тем самым дают согласие на публикацию результатов и дипломов/сертификатов в альбоме официальной группы ВК МАУ ДПО «ЦНМО» <https://vk.com/cnmo59>
- 3.6. По вопросам обращаться к Аликиной О.В., методисту МАУ ДПО «ЦНМО», каб. № 14, тел. 5-45-37 или на электронный адрес rocsana_74@mail.ru