



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

К.В. Малахова

2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении конкурса по ходьбе «GPS – арт», посвященных всемирному дню скандинавской ходьбы

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1 Мероприятие проводится в соответствии с планом работы городского методического формирования учителей физической культуры, согласно единому календарному графику знаменательных дат на 2022-2023 учебный год.
- 1.2 Настоящие Положение о проведении конкурса по ходьбе «GPS-арт», посвященных всемирному дню скандинавской ходьбы (далее – конкурс) определяет цели, задачи, порядок содержания и условия проведения мероприятия.
- 1.3 Координатором является автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» (далее – МАУ ДПО «ЦНМО») г. Лысьва Пермский край.
- 1.4 Экспертиза и оценка представленных на конкурс материалов и результатов работы участников осуществляются оргкомитетом совместно с приглашенными экспертами.
- 1.5 Принимая участие в конкурсе, участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в интернет-изданиях и социальных сетях.
- 1.6 Участие в конкурсе подразумевает согласие участника со всеми пунктами настоящего Положения.

2. ЗАДАЧИ

- 2.1. Популяризация скандинавской ходьбы как доступной и увлекательной формы физических упражнений.
- 2.2. Приобщение учеников к здоровому и активному образу жизни.
- 2.3. Популяризации направления геоинформатика и освоения участниками новых геоинформационных технологий.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

К участию в конкурсе допускаются индивидуальные участники или команды участников в составе от 2 до 4 человек (далее – Команды). Команды формируются участниками самостоятельно. Участниками конкурса являются обучающиеся 5-11 классов школ Лысьвенского городского округа.

4. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1 Конкурс проводится в период с 5 мая по 15 мая 2023 года.

4.2 Для участия в конкурсе участник или команда должны пройти/пробежать выбранную дистанцию так, чтобы на карте получился рисунок(рисунок, буква, цифра, символ и т.д.) и загрузить скриншот GPS – трека на электронную почту tudvaseva-elena@mail.ru, обязательно указав на скриншоте информацию об участнике или команде – ФИО, школа, класс, дата и место проведения.(Примеры в приложении).

5. ЖЮРИ

5.1 Оценка результатов выполнения конкурсных заданий проводится экспертами из числа учителей физической культуры.

5.2 Жюри конкурса утверждается Оргкомитетом:

- Ященко Елена Сергеевна, учитель физической культуры МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»
- Пилипенко Ольга Николаевна, учитель физической культуры МБОУ «Школа для детей с ОВЗ»
- Кирякина Дарья Сергеевна, учитель физической культуры МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»

5.3. Состав жюри:

1. Ященко Елена Сергеевна, учитель физической культуры МАОУ «Лицей «ВЕКТОР и Я»
2. Пилипенко Ольга Николаевна, учитель физической культуры МБОУ «Школа для детей с ОВЗ»
3. Кирякина Дарья Сергеевна, учитель физической культуры МАОУ «Лицей «ВЕКТОР и Я»

5.4. Жюри Конкурса оценивает результаты выполнения конкурсного задания. В результате полученных оценок определяются победители конкурса.

5.5. Финальная оценка каждой команды в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных жюри конкурса.

6. ПОРЯДОК ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ КОНКУРСА

6.1. Итоги конкурса подводятся на основании результатов оценки жюри, сформированного Организатором.

6.2. Победителями могут стать любые участники, успешно выполнившие конкурсное задание, следуя всем необходимым требованиям Организатора. Для оценки жюри участники должны предоставить конкурсные материалы, в соответствии с требованиями, опубликованными в положении, позволяющие членам жюри оценить полученный результат.

6.3. По совокупности баллов, выставленных членами жюри, определяются победители Конкурса.

7. КОНТАКТЫ ДЛЯ СВЯЗИ

8.1 Лицом, ответственным за проведение конкурса, является Ященко Елена Сергеевна(89822511823).

8.2 Любые вопросы, касающиеся проведения конкурса, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками конкурса по электронному адресу: tudvaseva-elena@mail.ru . В теме письма необходимо указать «GPSART2023».

Что такое GPS-арт?

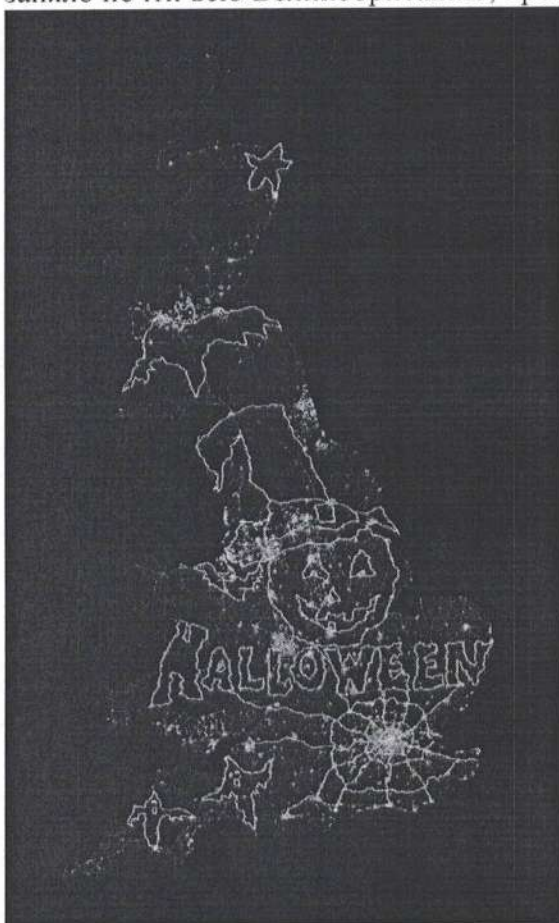
Рисунки, которые создают на карте с помощью GPS-трекинга любители бега (а также велоспорта, плавания, прогулок или авто путешествий) называют GPS-артом. Они заранее составляют маршрут, который складывается в рисунок, и записывают трек своей пробежки или заезда с помощью смарт-часов или телефона.

GPS-арт зародился с развитием первых беговых приложений – то есть, когда появились мобильные гаджеты, способные отслеживать и записывать перемещения спортсмена в реальном времени. Теперь это целое движение, которое объединяет спортсменов со всего мира. В целом, GPS-арт – это отличный способ разнообразить свои тренировки, найти дополнительную мотивацию и пообщаться с другими спортсменами.

Идеи

Маршруты могут любой степени сложности – от примитивных форм до замысловатых узоров и детализированных портретов. С размером тоже полная свобода: GPS-художники в начале карьеры могут практиковаться прогуливаясь вокруг своего дома, а настоящие энтузиасты строят маршруты длиной во много километров.

Самый большой GPS-рисунок в мире создал картограф Джереми Вуд, которого называют одним из первопроходцев этого движения. Он нарисовал целую композицию к Хэллоуину с тыквой, ведьминой шляпой, летучими мышами и привидениями. Огромное изображение заняло почти всю Великобританию, протяженность трека – больше 9,5 тысяч км!



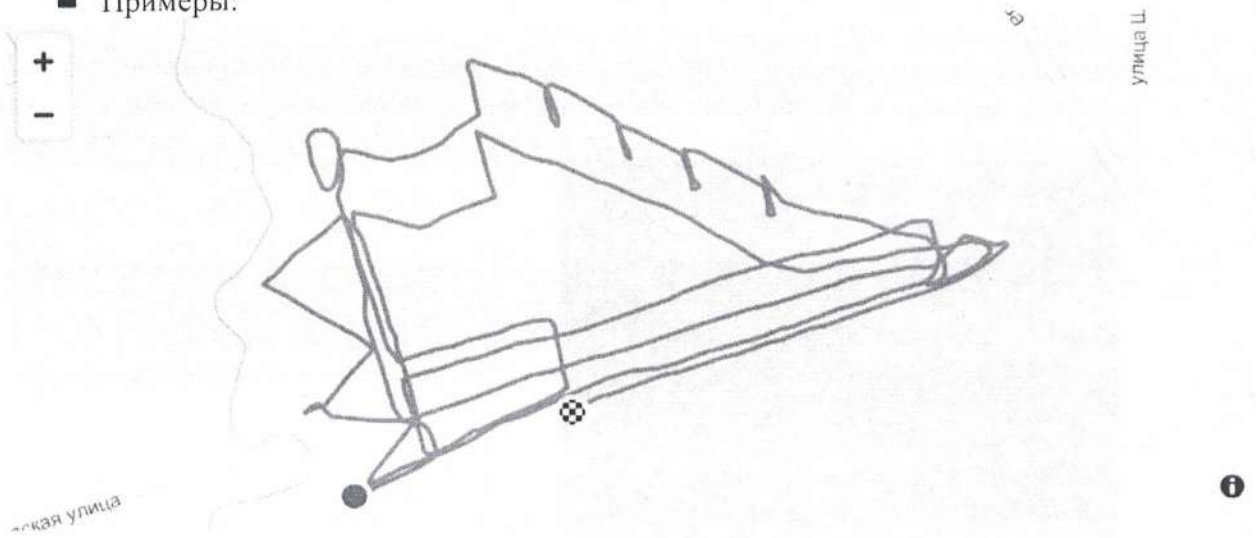
Оборудование и лайфхаки

Если ты задумал(-а) создать собственный GPS-шедевр, тебе понадобится устройство, которое запишет твой трек. Например, «фитнес-часы» или приложение на телефоне. Готовься к тому, что планирование маршрута для забега – работа довольно кропотливая. Для начала нужно определиться, будешь ли ты бегать по улицам города или по какому-то

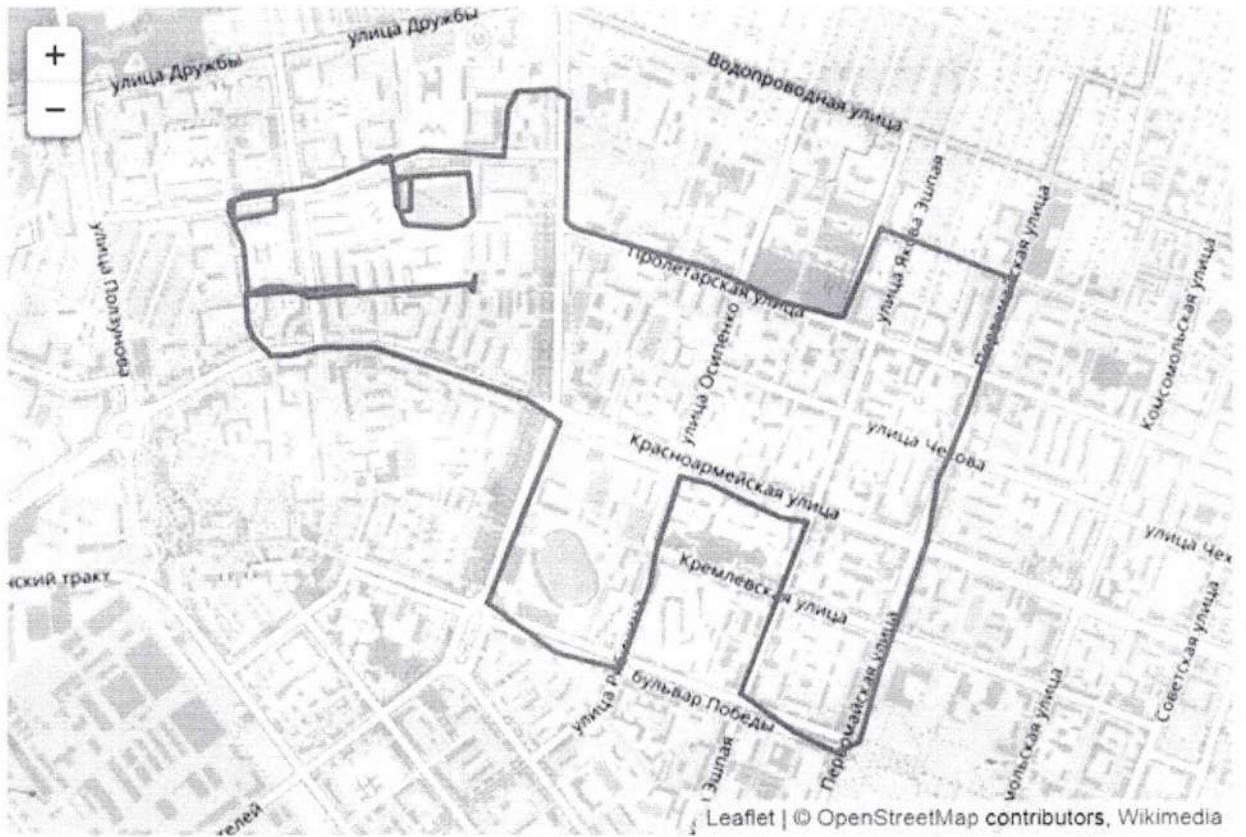
открытому пространству. В городе с четкой сеткой улиц можно изобразить практически что угодно, а в небольших местечках придется проявить смекалку с поиском спрятанных на карте рисунков. В чистом поле свободы передвижений, конечно, будет больше, чем в городе, но и придерживаться маршрута там, где практически не на что ориентироваться, может быть сложно.

Чтобы составить маршрут, используй любую привычную тебе онлайн-карту (если легких путей не ищешь, можешь взять и бумажную). А чтобы было проще этому маршруту следовать, **лови несколько советов:**

- Если ты решишь бегать по открытому пространству, обращай внимание на деревья, столбы или другие объекты. Это поможет тебе не сбиваться с пути.
- Чтобы нарисовать идеально ровную линию, можно приостановить работу GPS-трекера и снова запустить его в другой точке. Так, например, ты сможешь провести линию над рекой, зданием или другим препятствием, пробежать сквозь которое не получится.
 - Если вдруг что-то пошло не по плану и ты сбился(-лась) с запланированного маршрута, всегда можно поставить запись трека на паузу, вернуться к нужной точке и попробовать еще раз.
 - Примеры:







Leaflet | © OpenStreetMap contributors, Wikimedia

Пример выполненной работы:

Иванова Анна Ивановна, 7 г класс, МАОУ «Лицей ВЕКТОР и Я», 15.04.2023

«Ковш»

