

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ учителей истории

 Г.В. Пшеворская

« 1 » февраля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

 В.Н. Кравченко

2024 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ
«ЗНАЕМ О ДРЕВНЕМ МИРЕ!»
ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 5-Х КЛАССОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ
ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет статус, задачи, порядок проведения интеллектуальной игры по истории (далее – Игра) для обучающихся 5-х классов образовательных организаций (далее – ОО) Лысьвенского городского округа (далее – ЛГО).

II. СТАТУС И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Игра имеет статус муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории г.Лысьва.

2.2. Задачи:

- создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие;
- мотивация обучающихся к углубленному изучению истории древнего мира;
- развитие компетенции обучающихся способствующих успешному выполнению ВПР по истории 5 класса;
- повышение уровня и совершенствование качества обучения;
- формирование общих и компетенций обучающихся;
- совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Организацию и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории г.Лысьва.

3.2. Участники интеллектуальной игры: обучающиеся в командах по 6 человек.

3.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальных играх до 9 февраля 2024 года в чате «Историки-обществоведы» в социальной сети «ВКонтакте».

IV. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

4.1. Организационный комитет:

Организатор игры: Щеголькова Татьяна Михайловна учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»

Состав жюри:

- Пшеворская Галина Владимировна учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 7»
- Кокорышкина Анна Сергеевна учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»

4.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского городского округа.

4.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.

4.4. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры;

- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Игры;
- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- утверждает список победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

4.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.

V. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

5.1. Игра проводится 10 февраля 2024 года в 11:30.

5.2. В рамках Игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре.

5.3. Игра проводится в форме «Интеллектуальной игры». И может служить тренировочным материалом для подготовки к ВПР, т.к. туры игры распределены по различным компетенциям, проверяемым в ВПР:

- работа с текстом;
- работа с историческими понятиями;
- работа с графическим изображением;
- работа с картой.

5.4. Игра проводится по следующим темам:

- Первобытное общество;
- Египет и Западная Азия;
- Индия и Китай;
- Древнейшая Греция.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

- 6.1. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.
- 6.2. Победителям и призерам выдаются дипломы.
- 6.3. Всем участникам Игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.
- 6.4. Сертификаты и дипломы выдаются до 28 февраля 2024 года.