

СОГЛАСОВАНО
Руководитель ГМФ учителей истории
 Г.В. Пшевorskая
« 1 »  2024 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МАОУ ДПО «ЦНМО»
 Р.Н. Кравченко
2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 6-Х КЛАССОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи, порядок проведения интеллектуальной игры по истории Средних веков (далее Игра) для обучающихся 6-х классов образовательных организаций (далее –ОО) Лысьвенского городского округа (далее-ЛГО)

II. СТАТУС И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Игра имеет статус муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории г.Лысьва.

2.2. Задачи:

- создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
- мотивация обучающихся к углубленному изучению истории Средних веков;
- развитие исследовательской компетенции обучающихся;
- повышение уровня и совершенствование качества обучения;
- формирование общих и компетенций обучающихся;
- совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1 Организация и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории г.Лысьва.

3.2. Участники Игры: обучающиеся 6 классов (в командах по 5 человек).

3.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Игре (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) до 5 февраля 2024 года по электронному адресу:
brezgina_elena@mail.ru

IV. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

4.1. Организационный комитет:

Организатор игры: Малкова Елена Игоревна, учитель истории и обществознания
МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».

Состав жюри:

- Малкова Елена Игоревна, учитель истории и обществознания МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ».

- Пшеворская Галина Владимировна, учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 7»

4.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского городского округа.

3.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.

3.4. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры;

- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Игры;
- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- утверждает список победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.

V. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

5.1. Игра проводится 21 февраля 2024 года в 14.00 в МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»

5.2. В рамках Игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре.

5.3. Игра проводится в форме игры «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?» по следующим темам: «Правление Хлодвига», «Крестовые походы», «Столетняя война», «Средневековая Византия», «Средневековые изобретения», «Средневековый замок», «Средневековый город», «Учёные Средневековья».

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

6.1. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.

6.2. Победителям и призерам выдаются дипломы, участникам Игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.

6. Сертификаты и дипломы выдаются до 14 марта 2024 года.

