

- Пшеворская Галина Владимировна, учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 7»

4.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского городского округа.

3.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.

3.4. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры;

- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Игры;
- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- утверждает список победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.

V. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

5.1. Игра проводится 21 февраля 2024 года в 14.00 в МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»

5.2. В рамках Игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре.

5.3. Игра проводится в форме игры «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?» по следующим темам: «Правление Хлодвига», «Крестовые походы», «Столетняя война», «Средневековая Византия», «Средневековые изобретения», «Средневековый замок», «Средневековый город», «Учёные Средневековья».

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

6.1. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.

6.2. Победителям и призерам выдаются дипломы, участникам Игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.

6. Сертификаты и дипломы выдаются до 14 марта 2024 года.

