

СОГЛАСОВАНО
Руководитель ГМФ учителей истории
Г.В. Пшеворская
«14» Февраля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МАН ЦПО «ЦНМО»
В.Н. Кравченко
«14» Февраля 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 8-Х КЛАССОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи, порядок проведения интеллектуальной игры по истории (далее – Игра) для обучающихся 8-х классов образовательных организаций (далее – ОО) Лысьвенского городского округа (далее – ЛГО).

II. СТАТУС И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Игра имеет статус муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории г. Лысьва.

2.2. ЗАДАЧИ:

- создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
- мотивация обучающихся к углубленному изучению истории своей страны и событий, связанных с историей страны;
- развитие исследовательской компетенции обучающихся;
- повышение уровня и совершенствование качества обучения;
- формирование общих и компетенций обучающихся;
- совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Организацию и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории г. Лысьва.

3.2. Участники интеллектуальной игры: обучающиеся 8-х классов в командах по 6 человек.

3.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальной игре (Приложение 1) до **26 февраля 2024** года по электронному адресу: veronya88@list.ru

IV. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

4.1. Организационный комитет:

Организатор игры: Кравченко Вероника Шахиновна, учитель истории и обществознания МБОУ «МБОУ СОШ №16 с УИОП».

Состав жюри:

- Кравченко Вероника Шахиновна, учитель истории и обществознания МБОУ «МБОУ СОШ №16 с УИОП»
- Пшеворская Галина Владимировна, учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 7»

4.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского городского округа.

4.3. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.

4.4. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры;

- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Игры;
- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- утверждает список победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

4.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.

V .ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

5.1. Игра проводится 2 марта 2024 года в 13.00 ч. в МБОУ «СОШ №16 с УИОП» (ул.Ленина, 36).

5.2. В рамках Игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре.

5.3. Игра проводится в форме игры «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?».

5.4. Игра проводится по теме «История России с XVI по XVIII (до правления Екатерины Великой)».

VI.ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

6.1. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.

6.2. Победителям и призерам выдаются дипломы, участникам Игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.

6.3. Сертификаты и дипломы выдаются до 15марта 2024 года.

