

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ руководителей ШМО  
учителей русского языка и литературы

*С.В. Лужбина*  
С.В. Лужбина

« 15 » *апреля* 2024 г.



д.о. директора МАУ ДПО «ЦНМО»

*Е.П. Митрофанова*  
Е.П. Митрофанова

2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### О МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИГРЕ «КВАДРОЦИКЛ» «ЧИТАЕМ АСТАФЬЕВА» К 100-ЛЕТИЮ СО ДНЯ РОЖДЕНИЯ В.П.АСТАФЬЕВА ДЛЯ 5-8-х КЛАССОВ.

#### І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, условия и время проведения муниципальной игры «Квадроцикл» «Читаем Астафьева», посвященной 100-летию со дня рождения В.П.Астафьева для обучающихся 5-8-х классов общеобразовательных организаций Лысьвенского городского округа (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с Планом мероприятий, проводимых в рамках Городского методического формирования руководителей ШМО учителей русского языка и литературы (далее – ГМФ учителей русского языка и литературы).
- 1.3. Инициатором и организатором Игры является ГМФ учителей русского языка и литературы.
- 1.4. Куратором Игры является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва, Пермский край (далее – МАУО ДПО «ЦНМО»).
- 1.5. Игра проводится очно на базе МБОУ «СОШ № 6».

#### ІІ. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 2.1. Цель – популяризация творчества В.П.Астафьева.
- 2.2. Задачи:
  - повышение уровня читательской активности обучающихся, развитие их читательских умений;
  - активизация интереса к жизни и творчеству писателя;
  - развитие коммуникативной культуры учащихся.

#### ІІІ. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- 3.1. Для оперативного управления проведением Игры назначается организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет обеспечивает организационное, информационное сопровождение, разрабатывает задания, формирует и утверждает состав жюри.
- 3.2. В состав Оргкомитета входят:
  - Ощепкова С.В., руководитель ШМО учителей русского языка и литературы, учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 6»
  - Новоселова Т.А., учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 6»
  - Конькова С.В., учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 6»

### 3.3. Жюри Игры:

- Новоселова Т.А., учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 6»
- Языкова Н.В., учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 6»
- Утробина Е.С., советник директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями, библиотекарь МБОУ «СОШ № 6»

## IV. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ.

4.1 Игра проводится для обучающихся 5-8-х классов общеобразовательных организаций Лысьвенского городского округа **6 мая 2024 года в 15.15 в МБОУ «СОШ № 6» (каб.313).**

4.2. Команда участников игры состоит из **4 человек**: по одному человеку от каждой параллели

5 класс – 1 человек;

6 класс– 1 человек;

7 класс– 1 человек;

8 класс– 1 человек.

4.3. Каждая школа, а также структурное подразделение может выставить одну команду.

4.4. Команда должна иметь название.

4.5. Участие в Игре бесплатное.

4.6. Заявку на участие в Игре необходимо подать до 26 апреля 2024 года Ощепковой С.В. по электронной почте [Oshepkova.svetlana@yandex.ru](mailto:Oshepkova.svetlana@yandex.ru) (Приложение 1)

Заявки, поданные позже указанной даты, не принимаются.

4.7. Игра проводится в формате «Квадроцикл». Разыгрывается 4 цикла:

I цикл: биография В.П.Астафьева;

II цикл: произведения В.П.Астафьева: «Васюткино озеро», «Конь с розовой гривой», «Фотография, на которой меня нет»;

III цикл: диалектные слова в произведении В.П.Астафьева «Перевод с овсянского»;

IV цикл: иллюстрирование произведений Астафьева

4.8. Победителем игры становится команда обучающихся, которая наберет наибольшее количество баллов по решению жюри. В том случае, если две или более команд наберут одинаковое количество баллов, жюри вправе присудить несколько первых, вторых и третьих мест.

4.9. Команда – победитель и команды - призеры (2 и 3 место) награждаются грамотами, участники Игры получают сертификаты.

4.10. Итоги интеллектуальной игры будут размещены на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysya.biz/>, а также в официальной группе ВК МАУ ДПО «ЦНМО» <http://vk.com/cnmo59> в течение одной недели с момента проведения игры.

**Заявка на участие в игре «КВАДРОЦИКЛ» «ЧИТАЕМ АСТАФЬЕВА»**

Полное название образовательного учреждения

---

---

---

Название команды \_\_\_\_\_

Состав команды (ФИО)	Класс	Учитель
1.		
2.		
3.		
4.		

ФИО руководителя:

Число: