Уважаемые коллеги,

Спасибо за отклик и готовность принять участие в образовательных траекториях для школ Сетевого ИТ-университета!  Предлагаем ознакомиться с инструкцией по регистрации на обучение для педагогов и проведения занятий для школьников в сентябре 2019!

Просим направить информацию о датах, времени, классе, месте проведения мероприятий по школьным траекториям сентября и ФИО педагога, в адрес [it.universitet@yandex.ru](mailto:it.universitet@yandex.ru) для приглашения экспертов на занятия и информационного освещения.

Предлагаем разместить информацию о школе ИТ-решений на сайтах школ и просим оказать содействие в распространении информации среди учителей и учеников. Баннер и информационные материалы будут высланы следующим письмом.

По вопросам обращаться по адресу [it.universitet@yandex.ru](mailto:it.universitet@yandex.ru) с пометкой «Траектории для школ»

Команда Сетевого ИТ-университета поздравляет вас с началом нового учебного года и желает успехов!

ИНСТРУКЦИЯ

**Траектория для начальной школы**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Даты | Мероприятия | Описание | Как участвовать | Информация на платформе сетевого ИТ-университета |
|  | **«Урок цифры и безопасность в Internet»** | Всероссийский единый урок, разработанный Министерством Просвещения РФ и рекомендованный к проведению в 2018-2019 учебном году. | 1.Необходимо провести 4 рекомендованных урока.  2.Пройти по ссылке [Урок цифры](https://xn--h1adlhdnlo2c.xn--p1ai/) и выбрать тему урока. |  |
| 16 - 30 сентября 2019 | «**Территория кода»** | Обучение детей основам программирования. Развитие алгоритмического мышления, образовательная акция включает одно занятие по информационным технологиям с использованием игровых тренажеров.  Занятие проводится с использованием онлайн-платформа «Шкодим». | 1.Зарегистрироваться на сайте [Территория кода](https://xn--80ahcmam0acnacse9p.xn--p1ai/) , после чего на электронный адрес, указанный при регистрации, будет направлена подробная инструкция по участию (регистрация заявок с 09.09.2019 г. по 27.09.2019 г.).  2.Необходим компьютерный класс (персональные компьютеры/ноутбуки для учеников, проектор, постоянный доступ с рабочих мест к сети Интернет со скоростью не ниже 10Мбит/с).  3. По вопросам проведения занятия в рамках акции «Территория кода» можно получить подробную консультацию по телефону 2-480-479 или по электронной почте [info@shcodim.ru](mailto:info@shcodim.ru) |  |

**Траектория для старшей школы «Школа ИТ-решений»**

Подробное описание проекта, положение и форма регистрации будут доступны на сайте [Сетевого ИТ-университета](http://perm-itnetwork.ru/) с 05 по 30 сентября 2019.

Ознакомится с формой регистрации можно уже сейчас по ссылке [Школа ИТ решений\_ Форма регистрации для ознакомления](https://docs.google.com/forms/d/1jvG0_KAyqcCuE7clWhRYN15y3GARNhmCLr3-kKXNnSU/edit)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Даты | Мероприятия | Описание | Как участвовать | Информация на платформе сетевого ИТ-университета |
| 05 сентября с 11.00 - 23:59 30 сентября 2019 года | Регистрация |  |  |  |
| 1 - 9 октября | Очные сессии по методике дизайн-мышления. | Команды получают необходимые навыки и знания для дальнейшей работы.  Все цели программы ориентированы на развитие учащихся и направлены на  обучение проектной деятельности, формирование и совершенствование навыков работы в команде; освоение информационных технологий, связанных с ними знаний, навыков, платформ и инструментов; повышение информированности о сфере информационных технологий, популяризация IT-профессий; формирование навыков прикладного применения информационных технологий; | **Место проведения** |  |

**Принципы программы**

Команды учащихся школ в течение 5 месяцев реализуют IT-проекты, направленные на улучшение жизни различных групп пользователей в школе и в городе.  
Идеи проектов участникам программы предстоит найти самостоятельно, пользуясь методами дизайн-мышления, полученными на предварительных тренингах.  
  
Программа «Школа ИТ-решений» не является конкурсом, в программе намеренно исключён принцип соревновательности, ранжирование команд и участников по каким-либо местам или рейтингу.

 К участию в программе допускаются команды школ Перми и Пермского края в составе от 3-х до 4-х человек учащихся.   
 От одной школы к участию в программе может быть заявлено не более 3-х команд. Если команд больше, то участникам команд потребуется отдельная договоренность с оргкомитетом программы.

Участвовать в программе могут учащиеся 8-11 классов. Допускается участие смешанных команд, то есть состоящих из учащихся разных школ и разных классов.

Каждая проектная команда, участвующая в программе, должна иметь как минимум одного администратора (представителя от школы). При этом администратор может представлять несколько команд, если от школы выступает более одной команды

**Траектория для учителей 3 -4 классов начальной школы в октябре 2019 г.**

Обучение педагогов основам Scratch программирования:

Цель: Подготовка к проведению занятий по основам программирования среды Scratch для учащихся Основной задачей программы является знакомство с основами программирования через создание творческих проектов. Реализуется совместно со школой программирования для детей «Шкодим».

Форма обучения: очная, дистанционная (для тех, кто по уважительным причинам не смог присоединиться к очному обучению).

Количество участников: 20 педагогов Перми и 20 педагогов Пермского края (всего 40 человек)

Для подачи заявки необходимо заполнить форму [Регистрация](https://docs.google.com/forms/d/12FPvW5Alfg_rn-qjuGivRIOzF2knVBb4dDcV862qGl4/edit)

Расписание:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тема обучения | Дата проведения обучения | Место проведения обучения | Форма |
| Подготовка к проведению образовательного проекта «Scratch/. Основы программирования» в 3-4 классах | 23.09.2019  С 14.00 до 18.00 | Центр развития системы образования  (г. Пермь, ул. Нефтяников, д.50) | Очное |
| Подготовка к проведению образовательного проекта «Scratch/. Основы программирования» в 3-4 классах | 25.09.2019  С 14.00 до 18.00 | Место проведения будет объявлено дополнительно | Очное |
| Подготовка к проведению образовательного проекта «Scratch/. Основы программирования» в 3-4 классах | 26.09.2019  С 15.00 до 18.00 | Ссылка на подключение будет выслана дополнительно | Дистанционно в формате вебинара |