



ШКОЛА ИТ-РЕШЕНИЙ

ДЛЯ ТЕБЯ
БЕСПЛАТНО!

АКСЕЛЕРАТОР ИТ-ПРОЕКТОВ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ
С 8 ПО 11 КЛАСС И ДЛЯ СТУДЕНТОВ СРЕДНИХ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ!

Опять учиться?

И да, и нет :) Это программа, в которой ты вместе с командой можешь решить проблему своей школы или города и создать свой первый ИТ-продукт!

Мы научим, как выявлять проблемы, тестировать гипотезы, разговаривать с пользователями, красоваться сложными аббревиатурами и терминами...

Раздражают очереди в столовке? Теряешь вещи в гардеробе? Нет стоянки для велосипедов? Школа ИТ-решений в помощь!

В проекте работают эксперты ИТ-компаний, а курируют процесс менеджеры-студенты. Но сам проект запилишь ты с командой.

А это точно для меня?

Да, если ты хочешь:

Найти своего пользователя, прожить все этапы реального ИТ-проекта и понять, как тут ведутся дела, окружить себя такими же классными школьниками и создать команду, познакомиться с экспертами из ИТ-компаний и полезно провести время, бонус раунд: печенье, пицца и много локальных мемов!)



НОВЫЙ ОПЫТ В ШАГЕ ОТ ТЕБЯ НА:

<http://perm-itnetwork.ru/it-solution-school>



ЗОЛОТОЙ
РЕЗЕРВ

ПРОЕКТ ВХОДИТ В ЗОЛОТОЙ РЕЗЕРВ:

<https://portfolioperm.ru/zolotoyrezerv/>



Что, где, когда?

2020

2021

Регистрируемся до 10 октября здесь: <http://perm-itnetwork.ru/it-solution-school>

Находи команду из 2–5 человек. Минимум один должен понимать основы программирования (Pascal и Basic — сам понимаешь, не в счет).

Проводим дизайн-мышление 12–22 октября

Вместе с командой тренируйся выявлять потребности пользователей на нашей онлайн-сессии дизайн-мышления.

Исследуем проблему до 26 октября включительно

Ищи идею проекта в том, что работает не так, как хотелось бы вашей команде. Подумай над вариантами решений и пришли нам заявку на проект.

Кастдевим до победного 01–03 ноября

Осваивай методики CustDev и Системной инженерии на нашей онлайн-мастерской. Финальный отборочный этап, кстати.

Прорабатываем концепцию решений 10–12 ноября

Ты в программе! Собирай все наработки, проводи дополнительные исследования и оформляй решение. Еще здесь знакомим со студентами-менеджерами.

Хакатоним 21–22 ноября

Знакомься с остальными командами и разрабатывай первую версию прототипа решения на нашем онлайн-хакатоне.

Тестируем, проектируем, пьем чай 13 декабря

Расскажи экспертам из разных ИТ-компаний о своем проекте, походу осваивая инструменты юзабилити-тестирования и основы проектирования интерфейсов.

Работаем над проектами до 31 января

Отдавай свой прототип на потыкать пользователям, собирай баги и обратную связь. Обсуждай проделанную работу и MVP с экспертами и организаторами.

Учимся пилотной эксплуатации 07 февраля

Дорабатывай интерфейсы и трясги экспертов, чтобы помогли со сложными вопросами.

И учимся презентовать 16 февраля

Осваивай навыки публичных выступлений с опытными тренерами.

Принимаем проекты (все!) 17–28 февраля

Выбирай время и день, чтобы услышать обратную связь по проекту, обсудить полученный опыт и личные итоги.

Проводим Demo Day 7 марта

Демонстрируй свои проекты приглашенным гостям, делись опытом, общайся, ешь пиццу и вспоминай, как круто мы провели время.