

Сценарий квест-игры «БезОпасный Интернет»

Цель: помочь овладеть эффективными способами грамотного использования интернета в рамках познавательной и досуговой деятельности школьников начального и среднего звена.

Задачи:

- систематизировать знания детей в области интернет-безопасности,
- формировать у детей навыки безопасного использования интернета.

Участники: команда учащиеся с 1 по 6 класс, состоящая из 10 человек.

Форма организации работы: групповая.

Оборудование и материалы:

Дидактические материалы (маршрутные листы, раздаточный материал для станции), лист ватмана, кисти, краски, фломастеры, ножницы, клей, вырезки из газет и журналов с изображениями по теме квест-игры.

Ход:

Ввод в игру:

Встреча и приветствие команд. Знакомство участников с темой и правилами игры.

Правила игры:

1. Каждая команда проходит **5 станции**. На каждой станции команда выполняет предложенные теоретические и практические задания, о чем ставится отметка в маршрутном листе.
2. На каждом этапе находятся модераторы, которые следят за правильностью выполнения заданий и ставят отметку в маршрутном листе о его выполнении.
3. Прохождение станции выполняется строго по указанным станциям в маршрутных листах.
4. После прохождения всех этапов маршрутные листы сдаются членам жюри для оценки.
5. В конце игры побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

На данном этапе командам выдаются маршрутные листы (*Приложение 1*)

Первая станция «Осторожно ВИРУСЫ!»

Необходимо уничтожить злой вирус (*Приложение 2*) стрелами Касперского, попав в него с расстояния. Число попаданий = числу баллов.

Каспёрский - российский программист, один из ведущих мировых специалистов в сфере информационной безопасности. Человек, разработавший антивирусную программу для компьютеров и ноутбуков.

Стрелы необходимо заработать, для этого предложенную измененную пословицу вы должны интерпретировать в русскую народную пословицу. За каждый правильный ответ вы получаете стрелу Касперского.

Перед вам на столе лежат пословицы, вытягивайте любую (всего можно вытянуть 5 штук).

Пословицы для перевода в русскую народную (*Приложение 3*)

Вторая станция: «Запутанные термины»

- Ребята, перед вами слова и их определения, к сожалению они перепутались. Ваша задача, соединить термин с его определением.

(*Приложение 4*)

Третья станция: «Филворд»

- Перед вами поле с засекреченными словами, ваша задача найти как можно больше слов связанных с интернетом, за каждое найденное слово вы зарабатываете - 1 балл. (*Приложение 5*)

Четвертая станция: «Компьютерный крокодил»

- Одному человеку ответственный по станции загадывает слово, одному участнику команды, его задача с помощью мимики и жестов объяснить слово. Команде нужно отгадать как можно больше слов (от простых к сложным) по теме квеста (*Приложение 6*). Одно отгаданное слово -1 балл.

Пятая станция: «Ребусы»

- Нужно отгадать ребусы по теме квеста (*Приложение 7*). Один решенный ребус -1 балл.

Шестой этап: «Прояви фантазию»

Все команды собираются в одном месте и получают творческое задание: на листе ватмана придумать и изобразить знак безопасного интернета. В это время жюри подводит итоги.

Подведение итогов:

Определяются победители игры по наибольшему количеству баллов.

- Вот и подошла к завершению наша квест-игра «БезОпасный Интернет». Благодарим вас за участие и дарим вам памятки «Безопасность в Интернете» (*Приложение 8*).

Готовые плакаты размещаются на стенде школы для общей информированности учащихся.

Приложение 1

Маршрутный лист квест-игры «БезОпасный Интернет»

Станция	Название станции	Пункт следования	баллы
1	«Осторожно ВИРУСЫ!»	1	
2	«Запутанные термины»	2	
3	«Филворд»	3	
4	«Компьютерный крокодил»	4	
5	«Ребусы»	5	