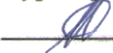


СОГЛАСОВАНО

Куратор ГМФ узких специалистов

 Л.А. Кандакова
« 16 » сентября 2024 г.




УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

 Е.Н. Митрофанова
« 16 » сентября 2024 г.


СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ учителей-дефектологов

 И.В. Шадрина
« 16 » сентября 2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ учителей-логопедов ОО

 А.В. Салова
« 16 » сентября 2024 г.

Положение о проведении онлайн-игры «День рождения буквы Ё»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение о проведении онлайн-игры «День рождения буквы Ё» (далее – онлайн-игра) определяет цели и задачи, порядок проведения и поощрения участников.
- 1.2. Онлайн-игра проводится в рамках реализации плана мероприятий городских методических формирований учителей-дефектологов и учителей-логопедов.
- 1.3. Организатором и координатором онлайн-игры является МАУ ДПО «ЦНМО» г. Лысьва.
- 1.4. Организационный комитет онлайн-игры:
 1. Кандакова Любовь Александровна, методист МАУ ДПО «ЦНМО», куратор ГМФ узких специалистов ОО ЛГО.
 2. Воробьева Любовь Геннадьевна, учитель-дефектолог МАОУ "Лицей "ВЕКТОРиЯ".
 3. Бабина Ольга Сергеевна, учитель-логопед МАОУ "Лицей "ВЕКТОРиЯ".

2. Цели и задачи

- 2.1. **Цель:** Стимулирование познавательной активности у детей с ограниченными возможностями здоровья через применение интерактивных игровых приемов.
- 2.2. **Задачи:**

- познакомить с интересными фактами о букве «ё»,
- развивать словесно-логическое мышление через решение предложенных задач,
- развивать зрительно-пространственную ориентировку, произвольное внимание и память,
- уточнить лексическое значение слов с буквой Ё,
- повышать уровень мотивации к коррекционно-развивающим занятиям.

3. Участники онлайн-игры

К участию в онлайн-игре приглашаются обучающиеся 3-4 классов с ограниченными возможностями здоровья. Участие - индивидуальное. Приветствуется помощь родителей. Каждый участник выполняет задания и заполняет итоговую форму.

4. Сроки и порядок проведения онлайн-игры

- 4.1. Срок проведения 28-30 ноября 2024 г.

Онлайн-игра проводится дистанционно. Участие в мероприятии бесплатное. Игра состоит из шести заданий. Задания можно выполнять в любом порядке. После выполнения

каждого задания в диалоговом окне появляется буква. При заполнении итоговой формы необходимо составить и записать слово из всех букв, полученных при выполнении заданий.

4.2. Порядок проведения онлайн-игры

Этапы проведения:

1 этап. Подготовительный.

Размещение информации о проведении онлайн-игры через сообщество МАУ ДПО «ЦНМО» ВКонтакте.

2 этап Основной. Выполнение заданий онлайн-игры.

Все задания онлайн-игры размещены на портале learningapps.org и будут доступны по ссылке с 28 по 30 ноября 2024 г.: <https://learningapps.org/display?v=p5rdhfrm224>

1 задание. «Ребусы»

2 задание. «Собери пазл»

3 задание. «Филворд»

4 задание. «Парочки»

5 задание. «Сыщик»

6 задание. «Верно-неверно».

Сроки выполнения: с 28 по 30 ноября 2024. После выполнения каждого задания участник получает букву для ключевого слова. После выполнения всех заданий из букв нужно собрать слово и внести его в итоговую форму: <https://forms.yandex.ru/u/6551aab873cee76e95044d5e/>

5.Подведение итогов.

Участники, успешно выполнившие все задания онлайн-игры, получают сертификаты участников по ссылке: <https://disk.yandex.ru/d/4YeW9bVtrdmCCw> 2 -3 декабря 2024 г.