

СОГЛАСОВАНО

куратор ГМФ узких специалистов

 Л.А. Кандакова

« 16 » сентября 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

директор МАУ ДПО «ЦНМО»

 Е.П. Митрофанова

« 16 » сентября 2024 г.



## Положение о муниципальном конкурсе «Игровое ассорти»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о муниципальном конкурсе «Игровое ассорти» (далее - Конкурс) определяет цели, задачи и условия, регламентирующие участие в конкурсе, состав организационного комитета и жюри, порядок отбора и награждения победителей Конкурса.

1.2. Инициатором и организатором мероприятия являются: МАУ ДПО «ЦНМО», ГМФ учителей-логопедов ЛГО.

1.3. Конкурс проводится в соответствии с планом мероприятий ГМФ учителей-логопедов ОО, учителей-логопедов ДОУ.

### 2. Цели и задачи конкурса

2.1. Цель: Выявление и распространение результативного и эффективного опыта по созданию авторских дидактических материалов, повышающих качество коррекционной работы.

2.2. Задачи:

- стимулировать творческую активность учителей- логопедов в ходе создания и презентации игр.
- повысить самообразование педагогов через обмен опыта по тематике конкурса.

### 3. Участники и номинации конкурса

3.1. Принять участие в конкурсе могут учителя-логопеды образовательных организаций Лысьвенского городского округа.

3.2. Один участник представляет одну игру в любой из номинаций конкурса.

3.3. Номинации конкурса:

1. «Играем интерактивно». Игры, созданные с помощью интернет-сервисов и программ
2. «Игротека». Игры, созданные своими руками (настольные, печатные, предметные)
3. «Играем дружно». Сценарии, конспекты логопедических мероприятий (КВН, квест, викторина и т.д.)

3.4. Участвуя в Конкурсе, специалист дает согласие на обработку персональных данных в соответствии с ФЗ от 27.07.2006 года № 152 –ФЗ «О персональных данных»

#### **4. Организация конкурса и члены жюри**

4.1. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляет

Организационный комитет (далее – Оргкомитет):

- Кандакова Любовь Александровна, методист МАУ ДПО «ЦНМО», куратор ГМФ узких специалистов ОО ЛГО;
- Бабина Ольга Сергеевна, учитель-логопед МАОУ “Лицей “ВЕКТОРиЯ”
- Черноусова Светлана Васильевна, учитель - логопед МАДОУ “Детский сад № 27”
- Шрайнер Светлана Аркадьевна, учитель-логопед МАДОУ “Детский сад №39”

4.2. Оргкомитет Конкурса:

- разрабатывает Положение о Конкурсе;
- определяет порядок и обеспечивает проведение Конкурса;
- обеспечивает информационное освещение Конкурса через сайт МАУ ДПО «ЦНМО» <https://lysva.biz> и официальное сообщество МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>.

4.3. Члены жюри:

- Бабина Ольга Сергеевна, учитель-логопед МАОУ “Лицей “ВЕКТОРиЯ”
- Черноусова Светлана Васильевна, учитель - логопед МАДОУ “Детский сад № 27”
- Шрайнер Светлана Аркадьевна, учитель-логопед МАДОУ “Детский сад №39”
- 

#### **5. Порядок и сроки проведения Конкурса**

5.1. Конкурс проводится очно на базе МАУ ДПО «ЦНМО» 28 января 2025 г.

5.2. Для участия в Конкурсе необходимо зарегистрироваться по ссылке: <https://forms.gle/CqqcK4bm7QkYJ3Ma8>

5.3. Участники конкурса с 9 по 27 января 2025 г. направляют Пояснительную записку к игре на электронную почту: [o41173@yandex.ru](mailto:o41173@yandex.ru)

5.4. Участники приносят с собой бумажный вариант Пояснительной записки и представляют свою конкурсную игру. Время выступления - не более 5 минут.

5.5. Критерии оценки конкурсных материалов размещены в Приложении 1.

5.6. Требования к Пояснительной записке размещены в Приложении 2.

#### **6. Подведение итогов**

6.1. Итоги Конкурса подводятся отдельно по каждой номинации.

6.2. Победители каждой номинации награждаются Дипломами 1, 2, 3 степени.

6.3. Каждый участник Конкурса награждается Сертификатом участника.

6.4. Результаты Конкурса будут опубликованы 29 января 2025 г. на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysva.biz> в официальном сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>

## Приложение 1.

Критерии оценки:

- Методическая грамотность при описании дидактической игры.
- Соответствие содержания целям и задачам дидактической игры.
- Оригинальность содержания дидактической игры.
- Практическая ценность дидактической игры.
- Творческий подход автора (оригинальность выполнения).
- Эстетичность оформления игры.
- Презентация игры: грамотная речь и оригинальность представления игры, соответствие требованиям по времени выступления

## Приложение 2.

Требования к Пояснительной записке:

- Название игры
- Возраст участников игры
- Цели и задачи игры
- Описание и возможные варианты игры
- Ссылка на интерактивную игру (номинация 1), фото игры (номинация 2), сценарий или конспект игры (номинация 3).
- Участники создают Пояснительную записку к игре в формате Word или PowerPoint (не более 5 страниц или 5 слайдов).