



МАОУ ДПО «ЦНМО»

Т. А. Черепанова

2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 7 КЛАССОВ «РОССИЯ ПРИ ИВАНЕ III И ИВАНЕ IV»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Положение определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры по истории для обучающихся 7 класса и порядок ее проведения (далее – Игра).
- 1.2. Игра имеет статус открытого муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории и обществознания г. Лысьва.
- 1.3. Организацию и проведение Игры осуществляет ГМФ учителей истории и обществознания г. Лысьва.
- 1.4. Цель: создание условий для интеллектуальной и творческой самореализации учащихся в области исторического образования в интеллектуальной направленности.

Основные задачи:

1. создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие;
2. развитие интереса к изучению истории и развитие навыков индивидуальной и командной интеллектуальной деятельности;
3. мотивация обучающихся 7 классов к углубленному изучению истории России;
4. повышение уровня и совершенствование качества обучения;
5. совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

2. УЧАСТНИКИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

- 2.1. Участниками Игры являются обучающиеся 7 классов образовательных организаций Лысьвенского муниципального округа.
- 2.2. Для участия в Игре создаются команды в количестве до 6 обучающихся. Каждый педагог работающий на параллели 7 классов образовательных учреждений Лысьвенского муниципального округа может выставить команду для участия в Игре.
- 2.3. Педагоги направляют в адрес организаторов заявку на участие в Игре до 28 февраля 2025 года в группе ВК или на адрес электронной почты bratchikova.1988@mail.ru

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

- 3.1. Организаторы Игры: Братчикова И.В., учитель истории и обществознания MAOU «СОШ № 3»
- 3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях района.
- 3.3. Организационный комитет в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение Игры, рассылку приглашений и прием заявок.
- 3.4. Оргкомитет разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры;
 - представляет необходимые отчетные документы;
 - устанавливает регламент проведения Игры;

- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- утверждает список победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.

4. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

4.1. Игра проводится 1 марта 2025 года в 13.30 в МАОУ «СОШ №3» ул. Федосеева 25, всем участникам с собой бахилы или вторую обувь.

4.2. В рамках Игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре.

4.3. Игра проводится в форме «Интеллектуальной игры» и может служить тренировочным материалом для подготовки к ВПР, т.к. туры Игры распределены по различным компетенциям, проверяемым в ВПР:

- работа с текстом;
- работа с историческими понятиями;
- работа с графическим изображением;
- работа с картой;
- хронология событий.

4.4. Игра проводится по следующим темам: правление Ивана III, правление Ивана IV и Великая Отечественная война.

4.5. Продолжительность тура – 1 час

4. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

5.1. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам по всем темам.

5.2. Победителям и призерам выдаются дипломы I, II, III степени в день проведения Игры.

5.3. Всем участникам Игры и руководителю команды выдаются сертификаты.

ЗАЯВКА
на участие в Интеллектуальной игре

1.ОО: _____

2.Класс:

3.Фамилия, имя, отчество участников игры

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

4.ФИО руководителя: _____

« _____ » _____ 2025