



Директор ДПО «ЦНМО»

Т. А. Черепанова

2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 6 КЛАССОВ «РУСЬ В IX- НАЧАЛЕ XIII ВЕКОВ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Положение определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры по истории для обучающихся 6 классов, порядок ее проведения (далее – Игра).

1.2. Игра имеет статус открытого муниципального мероприятия и проводится в соответствии с планом работы ГМФ учителей истории и обществознания г. Лысьва.

1.3. Организацию и проведение игры осуществляет ГМФ учителей истории и обществознания г. Лысьва.

1.4. **Основные задачи игры:**

- создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие;
- обобщение и систематизация знаний учащихся по истории родной страны, запоминание ключевых дат, терминов, понятий, исторических личностей, персоналий, героев, культуру древности, углубить и закрепить знания по истории, способствовать формированию ключевых компетенций;
- активизировать познавательный интерес к исторической науке;
- развитие компетенции обучающихся способствующих успешному выполнению ВПР по истории 6 класса;
- продолжить формирование умений логически мыслить, анализировать, работать в группе (команде), обобщать, делать выводы, работать с картой, компьютером;
- совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

2. УЧАСТНИКИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

2.1. Участниками игры являются обучающиеся 6 классов

2.2. Для участия в Игре создаются команды в количестве до 6 обучающихся.

2.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Игре до 14 февраля 2025 года в группе ВК или на адрес электронной почты elenavl13@bk.ru.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

3.1. Организаторы Игры: Лаптева Е.В. учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 2 с УИОП», корпус ул. Никулина 76

3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях района.

3.3. Организационный комитет Игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение Игры, рассылку приглашений и прием заявок.

3.4. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры;

- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Игры;
- обеспечивает непосредственное проведение Игры;

- утверждает список победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.

4. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

4.1. Игра проводится 15 февраля 2025 года в 12.00 в МБОУ «СОШ № 2 с УИОП» ул. Никулина 76, всем участникам с собой бахилы или вторую обувь.

4.2. В рамках Игры преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре.

4.3. Игра проводится в форме «Интеллектуальной игры». И может служить тренировочным материалом для подготовки к ВПР, т.к. туры Игры распределены по различным компетенциям, проверяемым в ВПР:

- работа с текстом;
- работа с историческими понятиями;
- работа с графическим изображением;
- работа с картой;
- хронология событий.

4.4. Игра проводится по следующим темам:

- Русь в IX - первой половине XII веков,
- Русь во второй половине XII - начале XIII веков,
- Главные события Великой Отечественной Войны.

5.1. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее итоговое количество баллов.

5.2. Победителям и призерам выдаются дипломы в день проведения Игры.

5.3. Всем участникам Игры и руководителю команды выдаются сертификаты в электронном виде.

5.4. Участие бесплатное.

ЗАЯВКА
на участие в Интеллектуальной игре по истории
для 6-х классов «РУСЬ В IX- НАЧАЛЕ XIII ВЕКОВ»

« ____ » _____ 2025 года

1. Образовательная организация	
2. Класс:	
3. Фамилия, имя, отчество участников игры	1. 2. 3. 4. 5. 6.
4. ФИО руководителя:	