

**Аналитическая справка
по результатам проведения
I муниципальной познавательной игры «Юные знатоки-2025»**

Тема «Животные Пермского края»

для детей подготовительных групп и обучающихся первых классов с ОВЗ
в рамках ГМФ учителей –дефектологов ЛГО.

Дата проведения:

12 февраля 2025 г. - для детей подготовительных групп ДОУ

20 марта 2025г. – для первоклассников, обучающихся по АООП НОО 2
вариант 2

Место проведения: МАДОУ «Детский сад №27»

Организатор и координаторы: МАУ ДПО «ЦНМО» г. Лысьва.

Авторы и координатор игры:

- Бевзенко Виктория Владимировна, учитель-дефектолог МАДОУ «Детский сад №27»,
- Воробьева Любовь Геннадьевна, учитель-дефектолог МАОУ «Лицей ВЕКТОРИЯ»

Ведущие игры:

- Киндяшева Г.А. - учитель-дефектолог МАДОУ «Центр развития ребёнка- Детский сад № 21»
- Телупова Елена Аркадьевна - учитель-дефектолог МАДОУ "Детский сад №39"
- Воробьева Любовь Геннадьевна, учитель-дефектолог МАОУ «Лицей ВЕКТОРИЯ»
- Канзылова Ирина Викторовна, учитель - дефектолог «Лицей ВЕКТОРИЯ»

В этом году выбрана тема «Животные Пермского края», т.к. она в первую очередь близка детям, потому что животные вызывают интерес у детей, положительные эмоции, заставляют улыбаться, восхищаться, а также расширяется кругозор детей, формируется познавательная активность.

В дальнейшем инициативная группа дефектологов планируют темы для игр «Растения Пермского края», «Птицы Пермского края», «Времена года», «Профессии людей в Пермском крае».

Целью игры является создание условий для максимального удовлетворения особых образовательных потребностей обучающихся с ОВЗ, обеспечивающих усвоение ими социального и культурного опыта.

Задачи:

- создать условия для социализации детей с ОВЗ и успешного применения усвоенных знаний в нестандартных условиях соревновательного характера;
- развивать познавательный интерес к жизни животных, наблюдательность, творческое воображение, а также память, речь, умение анализировать и делать выводы;
- способствовать формированию навыка работы в команде сверстников;
- создавать условия для воспитания любви к природе родного края.

Состав команд ДОУ:

№	Название команда	Состав команды	ОО
1	УМНЯШИ	Киндяшева Гульнара Ахунзяновна, учитель- дефектолог Исакова Наталья Владимировна, учитель- логопед Бурылова Елена Ивановна педагог- психолог Волкова Лариса Васильевна воспитатель Меркурьев Егор Уколов Олег Останин Данил Кокоулина Есения	МАДОУ " ЦРР- Детский сад № 21" МО " ЛГО"
2	Абвгдейка	Мошева Наталья Германовна, воспитатель Панькова Ольга Владимировна, учитель-дефектолог Лукьянов Артём Мошев Александр Першеев Михаил Никитин Ярослав	МАДОУ "Детский сад № 39" МО "ЛГО"
3	Совята	Шайдурова Мария Валерьевна, учитель-дефектолог Мазитова Христина Валентиновна, воспитатель. Любовь Редозубова Щукина Таисия Глушкова Анна Соломин Сергей	МБДОУ "Детский сад №38"

4	Друзья природы	Иванова Наталья Михайловна, учитель - дефектолог Зауэр Ольга Васильевна - учитель - дефектолог Нечаева Вика Карасов Никита Гусельников Платон Хлебников Матвей	МАДОУ "Детский сад №26"
5	Новая сказка	Фролова Екатерина Владимировна, учитель-дефектолог Мазитова Алина Ильгизовна, воспитатель Потеряев Мирон Распопин Лев Тимкаев Анатолий Бурылов Михаил	МБДОУ "Детский сад № 11"
6	Звездочки	Павленко Вера Валерьевна, учитель-дефектолог, Сафронова Татьяна Аркадьевна - воспитатель Казанцев Яков Стяжкина Софья Фатьянова Дарья Подгорных Тимофей	МБДОУ "Детский сад 17"
7	Чудо - зверята	Котельникова Наталья Валентиновна воспитатель, Черноусова Светлана Васильевна, учитель -логопед, Бевзенко Виктория Владимировна, учитель -дефектолог Козлова Катя Мозжерин Арсений Вахова Полина Шкиндер Степан	МАДОУ Детский сад № 27

Состав команд ОО:

№	Название команда	Состав команды	ОО
1	Совята	Владимирова Елена Владимировна, учитель начальных классов Ухов Никита Воронин Ярослав Важенина Дарья Сыропятова Кира	МБОУ СОШ №2 с УИОП, 1Л класс

2	Знайки - 7	Катаева Елена Эдуардовна, учитель начальных классов Казакова Светлана Михайловн, учитель –логопед Сайранов Демид Клементьева Виктория Галимова Софья Кашапов Прохор	МБОУ "СОШ № 7"
3	Любознайки	Бабина Ольга Сергеевна, учитель-логопед Воробьева Любовь Геннадьевна, учитель- дефектолог Обучающиеся 1 класса для детей с ОВЗ (4 чел.)	МАОУ Лицей ВЕКТОРИЯ
4	ЛюбоЗнайки	Барышева Юлия Вячеславовна, учитель начальных классов Губанова Ульяна Нургалиева Алина Панфилов Матвей Шавкунов Иван	МБОУ "СОШ №16 с УИОП"
5	Девчата	Перина Лариса Александровна, учитель- дефектолог, Клементьева Ольга Ильинична -учитель начальных классов Иволина Алёна Анатольевна, педагог-психолог Старкова Варвара Коврижных София Симонова Виктория Аверина Анастасия.	МБОУ «СОШ № 6»

**В двух играх приняли участие 48 детей с ОВЗ (ДОУ, ОО). Количество педагогов, подготовивших детей к игре- 25 человек.*

Участники: дети подготовительных групп и первоклассники со статусом ОВЗ, специалисты и педагоги, работающие с детьми с ОВЗ.

В рамках подготовки к Игре «Юные знатоки» было разработано положение: https://lysva.biz/uploads/files/2025/01/Polozhenie_Igra_Yunye_znatoki_fevral_2025_3baf4.pdf

К участию в играх зарегистрировались 12 команд из разных комплексов ДОУ, ОО нашего города.

Специалистами была успешно проведена предварительная работа к игре:

1. Расширение и закрепление знаний и представлений детей о животных Пермского края (рассматривание картин с изображением диких животных, беседа о жизни и повадках животных в разное время года, разгадывание загадок о диких животных и их детёнышей, чтение рассказов о животных, просмотр видеороликов). Повторение с детьми правил поведения в общественном месте и правил игры с участниками в команде на игре “ Юные знатоки”.

2. Онлайн встреча в ВК с педагогами, сопровождающими команды детей на игре: беседа по рекомендациям оказания направляющей помощи командам-участницам игры.

3. Онлайн встреча ВК с членами жюри по ознакомлению с критериями оценивания заданий игры, и по подведению объективных результатов игры.

4. Репетиция мероприятия с ведущими игры по разработанному сценарию.

Познавательная игра разработана с применением нескольких элементов различных технологий:

1. Организация образовательного мероприятия выстраивается на основе *Игровой развивающей технологии* (разработка, подготовка игры, формулирование инструкций заданий, включение детей в игровую деятельность, осуществление самой игры и подведение итогов). Главный компонент игры - это ненавязчивое, непосредственное взаимодействие в игре участников, детей и педагогов, что помогает детям раскрепоститься, в эмоциональной, приятной обстановке и это особенно важно, в деятельности учитывать особенности детей с ОВЗ. Через приемы игровой технологии повышается мотивация детей, развиваются коммуникативные навыки, играя дети самореализуются. Концепция Д.Б.Элькониной и В.В.Давыдова, отечественных педагогов-новаторов и психологов, доказывает, что игровая развивающая технология выстраивается на опережение актуального развития

ребенка, нацелена на стимулирование “зоны ближайшего развития”. Изученный программный материал предлагается детям в игровой, легкой, развлекательной форме с опорой на наглядность. Все задания игры способствуют активному развитию психических функций

2. *Элементы здоровьесберегающих технологий* в игре “Юные знатоки” носят приоритетный характер, т.к. для детей с ОВЗ это особенно значимо и важно. Основная задача на игре - сохранить нервно-психическое здоровье детей в процессе игры, не ранить ребенка и не навредить! Этому способствовала доброжелательная атмосфера, адекватность требований (правил) в игре, помощь взрослых на игре (организующая, направляющая, стимулирующая) учет психофизических особенностей детей при оценивании членами жюри работ и ответов детей, при подведении итогов игры. Каждый ребенок завершил участие в игре с эмоциональным удовлетворением и получил сладкий приз, сертификат участия. Педагоги (ведущие игры) четко контролировали степень переутомления детей, включая в игру музыкальные, подвижные динамические паузы. Содержание заданий игры подобраны на основе ФАОП ДО для детей с ЗПР, что соответствовало учебной возрастной нагрузке на детей 6-7 лет.
3. *Прием эмоционального реагирования “Сюрпризного момента с Мишкой”* при завершении игры, принес детям радость и восторг, снятие нервно-психического напряжения, самоудовлетворение от участия в игре, от взаимодействия со сверстниками и взрослыми.
4. В игре применяем *информационно-коммуникационные технологии* (оригинальный Видеофильм, выполненный в редакторе InShotVideoEditor, презентация PowerPoint с заданиями), которые позволяют повысить эффективность образовательного процесса. Применение ИКТ на игре привлекло внимание дошкольников звуком, движением, та это стимулирует и активизирует познавательной активность, и благоприятно влияет на эмоционально-волевую сферу детей, мотивирует их, вдохновляет.
5. Игра наполнена достаточным иллюстративным материалом - эта Визуальная помощь для детей обеспечивает, как развитие восприятия, так и помогает лучше понять и запомнить материал.

Этапы игры:

1. Введение в тему. Актуализация знаний детей по теме “Животные Пермского края”.

Видеоролик с удивительными животными нашего края «Зачем животные нужны нашей планете?» <https://cloud.mail.ru/public/3jDh/PK2NpmxLy>

2. Задание “Узнай животное по описанию”
3. Задание “Мемогу” (развиваем память)
4. Задание “Блиц - турнир” (устно, объяснялки)
5. Задание “Малыш потерялся”(ориентирование по схеме)
6. Задание “Лесные животные в мире сказок”

Для снятия нервно-психического напряжения проведены с детьми динамические паузы.

Итоги игры среди команд ДОО:

Команда-победитель "Чудо-зверята", МАДОУ "Детский сад № 27"
Команды: "Абвгдейка", МАДОУ "Детский сад № 39" МО "ЛГО";
"Друзья природы", МАДОУ "Детский сад № 26"
Команды: "Новая сказка", МБДОУ "Детский сад № 11";
"Умняши"-МАДОУ "ЦРР- Детский сад №21" МО "ЛГО".
ЛАУРЕАТЫ команды:
"Звёздочки", МБДОУ "Детский сад № 17";
"Совята"- МБДОУ "Детский сад № 38".

Итоги игры среди команд ОО:

Команда-победитель «Любознайки», МАОУ «Лицей ВЕКТОРиЯ»
2 место - команда "Знайки - 7", МБОУ «СОШ №7»
3 место - команда «Девчата», МБОУ «СОШ №6»
ЛАУРЕАТЫ
Команда «ЛюбоЗнайки», МБОУ "СОШ №16 с УИОП"
Команда «Совята», МБОУ "СОШ №2 с УИОП"

Результаты игр размещены в сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» в ВК

https://vk.com/im/convo/63021868?entrypoint=list_all&w=wall-64827140_27068

https://vk.com/wall-64827140_27282

Вывод: Познавательная игра «Юные знатоки -2025» прошла успешно. Дети получили положительные эмоции, много познавательного ресурса, создана ситуация «успеха», призы, подарки. Отзывы только положительные.

Организаторы игры: Бевзенко В.В., Воробьева Л.Г.

27 марта 2025г.