



Директор МАУ ДПО «ЦНМО»
Е.П. Митрофанова
« 26 » 10 2025 г.



Директор МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»
П.А. Пушвинцев
« 10 » 10 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНОЙ КВЕСТ-ИГРЫ ДЛЯ МОЛОДЫХ ПЕДАГОГОВ «НА СТАРТЕ МОЛОДОСТЬ!»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, условия и порядок проведения муниципальной квест-игры «На старте молодость!» для молодых педагогов общеобразовательных организаций Лысьвенского муниципального округа (далее – Игра).
- 1.2. Инициатором и организатором мероприятия является муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Лицей «ВЕКТОРИЯ» г. Лысьва (далее – МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»).
- 1.3. Куратором мероприятия является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва (далее – МАУ ДПО «ЦНМО»).
- 1.4. Игра проводится в соответствии с планом мероприятий в области образования МАУ ДПО «ЦНМО» на 2025-2026 учебный год.
- 1.5. Ответственные:
 - Столбова Елена Николаевна, заместитель директора по УВР МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ», телефон: 89068771199, e-mail: e_stolbova74@mail.ru
 - Черепанова Татьяна Александровна, методист МАУ ДПО «ЦНМО», телефон: 89026436172, e-mail: tanyach1974@mail.ru

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

- 2.1. Цель: создание условий для развития творческого профессионального общения молодых педагогов.
- 2.2. Задачи:
 - формировать положительную мотивацию к педагогической профессии, способствовать повышению престижа профессии педагога;
 - презентовать формат мероприятия для использования в дальнейшей профессиональной деятельности молодыми педагогами;
 - организовать социальное взаимодействие молодых педагогов Лысьвенского муниципального округа, развивать межшкольное взаимодействие среди молодежи.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- 3.1. Для оперативного управления подготовкой и проведением Игры назначается организационный комитет (далее – Оргкомитет).

- Столбова Е.Н., заместитель директора по УВР, учитель географии МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»;
- Торсунова Н.Д., заместитель директора по УВР, учитель русского языка и литературы МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»;
- Ярыгина А.И., учитель химии МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»;
- Черепанова Т.А., методист МАУ ДПО «ЦНМО».

3.2. Оргкомитет решает следующие задачи:

- разрабатывает Положение;
- информирует образовательные организации об условиях, порядке и сроках проведения Игры;
- организует регистрацию и определяет список участников;
- определяет состав экспертных групп;
- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- оформляет наградные материалы (сертификаты и дипломы);
- анализирует и обобщает опыт проведения Игры;
- обеспечивает информационное освещение мероприятия;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

3.3. Для разработки и оценки заданий создаётся экспертная группа, состав которой утверждается приказом директора МАУ ДПО «ЦНМО».

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. К участию в квест-игре «На старте молодость!» приглашаются команды педагогов общеобразовательных организаций Лысьвенского муниципального округа со стажем работы до 5 лет. Количество участников в команде – 4 человека. Команда не имеет права в ходе Игры разбиваться.

4.2. От одной общеобразовательной организации могут принять участие в Игре несколько команд молодых педагогов.

4.3. В каждой команде выбирается капитан для решения организационных вопросов.

4.4. Заявки команд на участие в Игре принимаются **до 23 октября 2025 года** по ссылке: <https://disk.yandex.ru/i/PiKujAecTh0YYw>

4.5. К Игре допускаются команды, подавшие предварительную заявку и прошедшие регистрацию перед началом Игры.

4.6. Подача заявки и участие в Игре подразумевает согласие педагога на обработку персональных данных в соответствии с ФЗ от 27.07.2006 года № 152 –ФЗ «О персональных данных».

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Квест-игра состоится 28 октября 2025 года в МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ» (г. Лысьва, ул. Балахнина, 128) с 10.00 до 12.00.

5.2. Программа:

10.00-10.15 - регистрация участников

10.15-10.20 - открытие Игры

10.25 - общий старт для всех команд

11.25 - финиш

11.25-11.40 - подведение итогов

11.40-11.50 - награждение команд

5.3. Продолжительность игры 60 минут.

- 5.4. Каждая команда при регистрации получает карту с контрольными пунктами (далее - КП) и определяет свой маршрут следования, выполняя задания, собирает наклейки с баллами.
- 5.5. Задача Игры: передвигаясь по МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ» набрать максимальное количество баллов (наклеек), выполняя задания на КП.
- 5.6. Задания на КП отвечают тематике «Школа. Педагогика. Командная работа».
- 5.7. На КП стоят эксперты, которые дают задания, оценивают их выполнение и выдают наклейки с баллами.
- 5.8. Передвижение в ходе игры по школе осуществляется в направлении и темпе, выбранном самостоятельно каждой командой.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- 6.1. Каждая команда получает сертификат участника.
- 6.2. Победители и призёры награждаются дипломами.
- 6.3. Результаты Игры будут опубликованы на:
- сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysya.biz>
 - в официальном сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>.