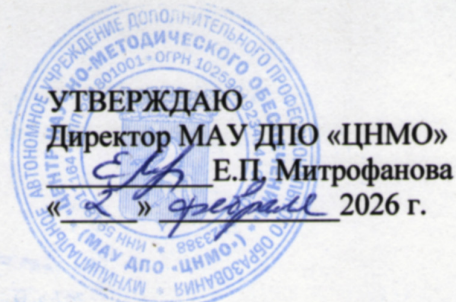




ПОЛОЖЕНИЕ

о муниципальном конкурсе «Игровое ассорти».

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи и условия, регламентирующие участие в конкурсе, состав организационного комитета и жюри, порядок отбора и награждения победителей муниципального конкурса «Игровое ассорти» для учителей-логопедов (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится в соответствии с планами работы городских методических формирований учителей-логопедов общеобразовательных организаций и учителей-логопедов дошкольных образовательных организаций (далее – ГМФ учителей-логопедов ОО и ДОО) на 2025 – 2026 учебный год.

1.3. Инициатором и организатором мероприятия является ГМФ учителей-логопедов ОО и ДОО.

1.4. Куратором Конкурса является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва (далее – МАУ ДПО «ЦНМО»).

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель: выявление и распространение результативного и эффективного опыта по созданию авторских дидактических материалов, повышающих качество коррекционной работы.

2.2. Задачи:

- Стимулировать творческую активность учителей-логопедов в ходе создания и презентации игр;
- Способствовать самообразованию педагогов через обмен опытом по тематике конкурса.

3. Участники и номинации Конкурса

3.1. Принять участие в конкурсе могут учителя-логопеды образовательных организаций Лысьвенского муниципального округа.

3.2. Один участник представляет одну игру в любой из номинаций конкурса.

3.3. Номинации конкурса:

1. «Цифровой мир». Игры, созданные с помощью интернет-сервисов и программ.
2. «DIY-игры». Игры, созданные своими руками (настольные, печатные, предметные)
3. «Игры разума». Командные игры: квест, викторина, квиз и т.д.

4. Оргкомитет конкурса и члены жюри

4.1 Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет):

- Кандакова Любовь Александровна, методист МАУ ДПО «ЦНМО», куратор ГМФ узких специалистов ОО Лысьвенского МО;
- Кирякова Наталья Владимировна, учитель-логопед МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»»;
- Курбатова Алла Геннадьевна, учитель-логопед МБОУ «Школа для детей с ОВЗ»;
- Сергеева Эльвира Халимовна, учитель - логопед МАДОУ «Детский сад № 38»

4.2 Оргкомитет Конкурса:

- разрабатывает Положение о Конкурсе;
- определяет порядок и обеспечивает проведение Конкурса;
- обеспечивает информационное освещение Конкурса через сайт МАУ ДПО «ЦНМО» <https://lysya.biz> и официальное сообщество МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>.

4.3 Члены жюри:

- Кирякова Наталья Владимировна, учитель-логопед МАОУ «Лицей «ВЕКТОРИЯ»»;
- Курбатова Алла Геннадьевна, учитель-логопед МБОУ «Школа для детей с ОВЗ»;
- Сергеева Эльвира Халимовна, учитель-логопед МАДОУ «Детский сад № 38»

5. Порядок и сроки проведения Конкурса

5.1 Конкурс проводится очно на базе МАУ ДПО «ЦНМО» 17 февраля 2026 г.

5.2 Для участия в Конкурсе необходимо зарегистрироваться по ссылке: <https://forms.gle/rXfSpTcD8BTjjWDv8>

5.3. Участники Конкурса с 2 по 16 февраля 2026 г. направляют Пояснительную записку к игре на электронную почту: Curbatovaalla@mail.ru

5.4. Участники Конкурса приносят с собой бумажный вариант пояснительной записки и представляют свою конкурсную игру. Время выступления - не более 5 минут.

5.5. Критерии оценки конкурсных материалов размещены в Приложении 1.

5.6. Требования к пояснительной записке размещены в Приложении 2.

6. Подведение итогов

6.1. Итоги Конкурса подводятся отдельно по каждой номинации.

6.2. Победители каждой номинации награждаются Дипломами 1, 2, 3 степени.

6.3. Каждый участник Конкурса награждается Сертификатом участника.

6.4. Результаты Конкурса будут опубликованы 27 февраля 2026 г. на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <http://lysya.biz> в официальном сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/cnmo59>.

Приложение 1.

Критерии оценки игры:

- Методическая грамотность при описании дидактической игры.
- Соответствие содержания целям и задачам дидактической игры.
- Оригинальность содержания дидактической игры.
- Практическая ценность дидактической игры.
- Творческий подход автора (оригинальность выполнения).
- Эстетичность оформления игры.
- Презентация игры: грамотная речь и оригинальность представления игры, соответствие требованиям по времени выступления

Приложение 2.

Требования к Пояснительной записке:

- Название игры
- Возраст участников игры
- Цели и задачи игры
- Описание и возможные варианты игры
- Ссылка на интерактивную игру (номинация 1), фото игры (номинация 2), сценарий или конспект игры (номинация 3).

Участники создают Пояснительную записку к игре в формате Word или PowerPoint (не более 5 страниц или 5 слайдов).