



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»
Е.П. Митрофанова
«24» ноября 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ ДРЕВНЕГО МИРА ДЛЯ 5-Х КЛАССОВ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, условия и время проведения интеллектуальной игры по Истории Древнего мира для обучающихся 5 классов общеобразовательных организаций Лысьвенского муниципального округа (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с планом мероприятий, проводимых в рамках городского методического формирования учителей истории и обществознания (далее – ГМФ учителей истории и обществознания).
- 1.3. Инициатором и организатором Игры является ГМФ учителей истории и обществознания.
- 1.4. Куратором Игры является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва, Пермский край (далее - МАУ ДПО «ЦНМО»).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 2.1. Цель: создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
- 2.2. Задачи:
 1. мотивировать обучающихся к углубленному изучению истории Древнего Востока и Древней Греции, а также исторических событий данных государств;
 2. развивать исследовательскую компетентность у обучающихся;
 3. повышать и совершенствовать уровень, качество обучения;
 4. формировать общие компетенции у обучающихся;
 5. совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- 3.1. Для оперативного управления проведением Игры назначается организационный комитет (далее – Оргкомитет).
- 3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского муниципального округа.
- 3.2. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.
- 3.3. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры:

1. представляет необходимые отчетные документы;
 2. устанавливает регламент проведения Игры;
 3. обеспечивает непосредственное проведение Игры;
 4. утверждает список победителей и призеров Игры;
 5. осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.
- 3.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.
- 3.6. Организатор игры: Лаптева Елена Владимировна, учитель истории и обществознания МБОУ «СОШ № 2 с УИОП» (ул. Никулина, 76).

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 4.1. Участниками Игры являются обучающиеся 5-х классов.
- 4.2. Для участия в Игре создаются команды в количестве 6 обучающихся.
- 4.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальных играх до 6 февраля 2026 года по электронному адресу: elenavl13@bk.ru
- 4.4. Игра проводится в **МБОУ «СОШ №2 с УИОП» по адресу: ул. Никулина, 76 7 февраля 2026 года в 12.00 ч.**
- 4.5. Преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре. Участие в Игре бесплатное.
- 4.6. Мероприятие проводится в форме интеллектуальной игры. Игра может служить тренировочным материалом для подготовки к ВПР, т.к. туры распределены по различным компетенциям, проверяемым в ВПР:
1. работа с текстом;
 2. работа с историческими понятиями;
 3. работа с графическим изображением;
 4. работа с картой;
 5. хронология событий.
- 4.7. Игра проводится по следующим темам: Древний Восток, Древняя Греция
- 4.8. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.
- 4.9. Победителям и призерам выдаются дипломы. Участники Игры и руководители, подготовившие команды, получают сертификаты. Сертификаты и дипломы выдаются в день проведения Игры.