



УТВЕРЖДАЮ  
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»  
Е.П. Митрофанова  
« 10 » февраля 2026 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ «ВРЕМЕНА ВЕЛИКИХ ПОТЯСЕНИЙ» ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 10-Х КЛАССОВ**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

- 1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи, условия и время проведения интеллектуальной игры по истории для обучающихся 10-х классов общеобразовательных организаций Лысьвенского муниципального округа (далее-Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с планом мероприятий, проводимых в рамках городского методического формирования учителей истории и обществознания (далее – ГМФ учителей истории и обществознания).
- 1.3. Инициатором и организатором Игры является ГМФ учителей истории и обществознания.
- 1.4. Куратором Игры является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва, Пермский край (далее - МАУ ДПО «ЦНМО»).

### **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1. Цель: формирование глубокого понимания исторических процессов, развитии умения анализировать исторические события, устанавливать причинно-следственные связи, оценивать роль выдающихся деятелей прошлого, формировать осознанное отношение к историческому наследию своей страны и мира. Игра направлена на активацию познавательной активности школьников, повышение интереса к изучению истории и развитие интеллектуальных способностей обучающихся.

2.2. Задачи:

1. создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность;
2. мотивация обучающихся к углубленному изучению истории
3. повышение уровня и совершенствование качества обучения;
4. формирование общих и компетенций обучающихся;
5. совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

### **3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ**

- 3.1. Для оперативного управления проведением Игры назначается организационный комитет (далее–Оргкомитет).
- 3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского муниципального округа.
- 3.2. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.
- 3.3. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры:
  1. представляет необходимые отчетные документы;

2. устанавливает регламент проведения Игры;
  3. обеспечивает непосредственное проведение Игры;
  4. утверждает список победителей и призеров Игры;
  5. осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.
- 3.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.
- 3.5. Организатор игры: Курганова А.В., учитель истории и обществознания МАОУ «Лицей «ВЕКТОРия», ул. Балахнина 128.

#### **4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

- 4.1. Участниками игры являются обучающиеся 10-х классов
- 4.2. Для участия в игре создаются команды в количестве 6 обучающихся.
- 4.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальных играх до 12 февраля 2026 года в группе ВК или на адрес электронной почты [annakurganova1983@yandex.ru](mailto:annakurganova1983@yandex.ru).
- 4.4. Игра проводится в МАОУ «Лицей «ВЕКТОРия», ул. Балахнина 128. 14 февраля в 12.30 ч.
- 4.5. Преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре. Участие в Игре бесплатное.
- 4.6. Игра проводится в форме «Интеллектуальной игры». Игра может служить тренировочным материалом для подготовки к ВПР:
  1. работа с текстом;
  2. работа с историческими понятиями;
  3. работа с картой;
  4. хронология событий.
- 4.7. Игра проводится по следующим темам:
  1. Первая мировая война;
  2. Великая российская революция. Февраль 1917 г.;
  3. Великая российская революция. Октябрь 1917 г.;
  4. Гражданская война.
- 4.8. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.
- 4.9. Победителям и призерам выдаются дипломы. Участники Игры и руководители, подготовившие команды, получают сертификаты. Дипломы и сертификаты вручаются в день проведения игры.