



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУ ДПО «ЦНМО»
Е.П. Митрофанова
«10» февраля 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ИСТОРИИ РОССИИ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 6-Х КЛАССОВ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, условия и время проведения интеллектуальной игры по Истории России для обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций Лысьвенского муниципального округа (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с планом мероприятий, проводимых в рамках городского методического формирования учителей истории и обществознания (далее – ГМФ учителей истории и обществознания).
- 1.3. Инициатором и организатором Игры является ГМФ учителей истории и обществознания.
- 1.4. Куратором Игры является муниципальное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр научно-методического обеспечения» г. Лысьва, Пермский край (далее - МАУ ДПО «ЦНМО»).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 2.1. Цель: создание оптимальных условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся, ориентированных на дальнейшее интеллектуальное развитие и профессиональную деятельность
- 2.2. Задачи:
 1. мотивировать обучающихся к углубленному изучению истории своей страны и событий связанных с историей страны;
 2. развивать исследовательскую компетентность обучающихся;
 3. повышать и совершенствовать уровень, качество обучения;
 4. формировать общие компетенции у обучающихся;
 5. совершенствовать педагогическое мастерство и обмен опытом работы преподавателей.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- 3.1. Для оперативного управления проведением Игры назначается организационный комитет (далее–Оргкомитет).
- 3.2. Оргкомитет формируется из преподавателей, ведущих свою деятельность в образовательных организациях Лысьвенского муниципального округа.
- 3.2. Организационный комитет игры в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение игры, рассылку приглашений и прием заявок.
- 3.3. Оргкомитет: разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Игры:
 1. представляет необходимые отчетные документы;
 2. устанавливает регламент проведения Игры;
 3. обеспечивает непосредственное проведение Игры;
 4. утверждает список победителей и призеров Игры;

5. осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.
- 3.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением об Игре.
- 3.5. Организатор игры: Савиновских Наталья Васильевна, учитель истории и обществознания МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»» ул. Балахнина 128

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 4.1. Участниками Игры являются обучающиеся 6-х классов.
- 4.2. Для участия в Игре создаются команды в количестве 6 обучающихся.
- 4.3. Учебные заведения направляют в адрес организаторов заявку на участие в Интеллектуальных играх 13 февраля 2026 года по электронному адресу: savnatali76@mail.ru
- 4.4. Игра проводится в МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»» ул. Балахнина 128 **14 февраля 2026 года в 10.00 ч.**
- 4.5. Преподаватели учебных заведений готовят группу обучающихся для участия в Игре. Участие в Игре бесплатное.
- 4.6. Мероприятие проводится в форме интеллектуальной игры. Игра может служить тренировочным материалом для подготовки к ВПР, т.к. туры распределены по различным компетенциям, проверяемым в ВПР:
1. работа с текстом;
 2. работа с историческими понятиями;
 3. работа с графическим изображением;
 4. работа с картой;
 5. события;
 6. задания по ВОВ.
- 4.7. Игра проводится по следующим темам: Государство Русь, Русские земли в период раздробленности (XII – XIIIвв.)
- 4.8. Победителями Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры.
- 4.9. Победителям и призерам выдаются дипломы. Участники Игры и руководители, подготовившие команды, получают сертификаты. Сертификаты и дипломы выдаются в день проведения Игры.