



### **III. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

3.1. Участниками Игры являются обучающиеся 9 – 11 классов общеобразовательных организаций и студенты 1-2 курса учреждений среднего профессионального образования.

3.2. Форма участия – командная. Состав команды – 5 человек. Если в составе команды будет хоть один участник игры «В безопасности» 2025 года, команда дисквалифицируется.

### **IV. ЧЛЕНЫ ЖЮРИ**

4.1. Члены жюри:

- Опарина Оксана Сергеевна, лейтенант полиции, инспектор по делам несовершеннолетних Отдела МВД России «Лысьвенский»
- Рахматуллина Елизавета Булатовна, социальный педагог МБОУ «СОШ № 7», КИБЕРконсультант КИБЕРдружины Пермского края.

### **V. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.**

5.1. Дата, время и место проведения игры: 21 марта 2026 года в 10.00 в МАУ ДПО «ЦНМО» (г. Лысьва, ул. Кузьмина, 20)

5.2. Регистрация участников Игры осуществляется руководителем команды по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69a7cd89eb6146dabad99c0c> с 5 марта по 16 марта 2026 года. При регистрации участники соглашаются на размещение фото материалов с Игры в официальной группе МАУ ДПО «ЦНМО» ВКонтакте <https://vk.com/cnmo59>.

5.3. Руководители команд сопровождают участников до места проведения и присутствуют во время проведения игры до ее окончания.

5.4. Игра включает в себя вопросы на знание правил поведения в Интернет-пространстве, как защититься от киберугроз, как распознать искусственный интеллект, и вопросы, развивающие логику и критическое мышление.

5.5. Общая продолжительность игры: не более 60 минут.

### **VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ**

6.1. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами победителей и призеров, а также ценными призами, команды участников – сертификатами.

6.2. Информация об Игре, победителях и участниках размещается на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» <https://lysva.biz> и в официальном сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» ВКонтакте <https://vk.com/cnmo59>