

**Аналитическая правка
по итогам проведения муниципального конкурса
«Игровое ассорти» 2026 г.**

Дата проведения: 17.02. 2026 года.

Место проведения: очно.

ГМФ учителей-логопедов ОО г. Лысьва.

Оргкомитет:

Курбатова Алла Геннадьевна, учитель-логопед МБОУ «Школа для детей с ОВЗ».

Кирякова Наталья Владимировна, учитель-логопед МАОУ Лицей «ВЕКТОРИЯ».

Сергеева Эльвира Халимовна, учитель-логопед МБДОУ «Детский сад № 38».

Жюри конкурса:

Кандакова Любовь Александровна, методист МАУ ДПО «ЦНМО».

Костерева Татьяна Андреевна, учитель-логопед МБОУ «Школа для детей с ОВЗ».

Сергеева Эльвира Халимовна, учитель-логопед МБДОУ «Детский сад № 38».

Участники конкурса:

1. Изюмская Светлана Васильевна, МБДОУ "Детский сад № 11"
2. Исакова Наталья Владимировна, Киндяшева Гульнара Ахунзяновна, МАДОУ "ЦРР-ДЕТСКИЙ САД № 21 "
3. Новикова Ольга Петровна, МБДОУ "Детский сад № 11"
4. Шрайнер Светлана Аркадьевна, МАДОУ "Детский сад № 39"
5. Казакова Светлана Михайловна, МАДОУ "Детский сад № 39"
6. Салова Анастасия Викторовна, МБОУ "СОШ № 16" с УИОП
7. Кропочева Елена Ивановна, МБДОУ "Детский сад № 11"
8. Черноусова Светлана Васильевна, МАДОУ "Детский сад № 27"

Цель - выявление и распространение результативного и эффективного опыта по созданию авторских дидактических материалов, повышающих качество коррекционной работы.

Конкурс был организован по плану мероприятий МАЙ ДПО «ЦНМО

на 2025 – 2026 учебный год. В рамках подготовки к конкурсу состоялась встреча оргкомитета, на которой было разработано положение о Конкурсе.

Участники конкурса могли принять участие в 3 номинациях:

1. «Цифровой мир». Игры, созданные с помощью интернет-сервисов и программ.
2. «DIY-игры». Игры, созданные своими руками (настольные, печатные, предметные)
3. «Игры разума». Командные игры: квест, викторина, квиз и т.д.

Участниками конкурса могли выступать учителя-логопеды образовательных организаций Лысьвенского муниципального округа.

Критерии оценки:

- Методическая грамотность при описании дидактической игры.
- Соответствие содержания целям и задачам дидактической игры.
- Оригинальность содержания дидактической игры.
- Практическая ценность дидактической игры.
- Творческий подход автора (оригинальность выполнения).
- Эстетичность оформления игры.
- Презентация игры: грамотная речь и оригинальность представления игры, соответствие требованиям по времени выступления

На основании этого жюри определило победителей:

Номинация: «Игры разума»

1 место: Новикова Ольга Петровна, МБДОУ "Детский сад № 11"

Номинация: «DIY-игры»

1 место: Кропачева Елена Ивановна, МБДОУ "Детский сад № 11"

1 место: Черноусова Светлана Васильевна, МАДОУ "Детский сад № 27"

Все участники получили электронные сертификаты, победители – дипломы. Отзывы о проведении конкурса – положительные.

Результаты конкурса опубликованы на сайте МАУ ДПО «ЦНМО» в официальном сообществе МАУ ДПО «ЦНМО» в «Вконтакте»

<https://vk.com/cnmo59>

17.02.2026 г.