АНАЛИТИЧЕСКАЯ СПРАВКА
по итогам проведения муниципальной игры для молодых педагогов
«На старте молодость!»

27 октября 2026 года по плану методических мероприятий в области образования МАУ ДПО «ЦНМО» на 2026–2027 учебный год прошла вторая муниципальная игра для молодых педагогов Лысьвенского муниципального округа «На старте молодость!».

Инициатором и разработчиком мероприятия является МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ» при поддержке МАУ ДПО «ЦНМО».

Дата	27.10.2026 г.
Место	МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ» (г. Лысьва, ул. Балахнина, 128)
Категория участников	Команды педагогов общеобразовательных организаций Лысьвенского муниципального округа со стажем работы до 5 лет
Количество участников	8 команд, 32 педагога
Продолжительность мероприятия	2 часа
Формат игры	Методическая эстафета
Тематика игры	Школа. Педагогика. Командная работа
Особенности проведения	Новый формат, очная форма, индивидуальная работа в зачёт команды (4 человека), 4 тура по 4 этапа, зона активного ожидания
Разработчики и организаторы	РГ педагогов МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»
Ответственные	• Столбова Е.Н., заместитель директора по УВР МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ» • Черепанова Т.А., методист МАУ ДПО «ЦНМО» (куратор)

Цель: создание условий для развития творческого профессионального общения молодых педагогов.

Задачи:

– формировать положительную мотивацию к педагогической профессии, способствовать повышению престижа профессии педагога;

– презентовать формат мероприятия для использования в дальнейшей профессиональной деятельности молодыми педагогами;

– организовать социальное взаимодействие молодых педагогов Лысьвенского муниципального округа, развивать межшкольное взаимодействие среди молодежи.

В игре приняли участие 8 педагогических команд (32 человека), среди которых были представители от пяти школ (МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ», МБОУ «СОШ № 2 с УИОП», МБОУ «СОШ № 6», МБОУ «СОШ № 7», МБОУ «СОШ № 16 с УИОП») и одного детского сада (МАДОУ «ЦРР-Детский сад № 21») Лысьвенского муниципального округа.

Перед началом игры для команд был проведён подробный инструктаж, что помогло избежать организационных вопросов.

Формат игры – методическая эстафета. Эстафета является командным соревнованием, требующим от участников правильности и скорости выполнения заданий. Задания соответствовали тематике «Школа. Урок. Командная работа». Эстафета состояла из 4 туров. Каждый тур являлся самостоятельной зачетной единицей. В каждом туре эстафеты участники проходили 4 этапа. Задания на этапах в рамках одного тура различались. На каждом этапе задания

выполнялись строго одним участником команды. Участник не мог передать эстафетную палочку следующему участнику, пока не выполнит задание своего этапа верно. Факт выполнения задания подтверждался судьей на этапе. Содержание заданий соответствовало теме «Урок по ФГОС». Задания были на расстановку этапов урока, выделение отличительных черт современного урока, на определение логотипов цифровых помощников урока и на особенности форм работы на уроке (групповой, индивидуальной, парной). Наибольшие затруднения вызвали задания, связанные с отличительными чертами современного урока. Не все с первого раза справлялись с этапами современного урока.

После завершения своего этапа и передачи эстафетной палочки у каждого участника была возможность заработать дополнительные баллы для своей команды в Зоне активного ожидания.

Путем суммирования результатов основного зачета, баллов за скорость выполнения заданий и баллов из Комнаты активного ожидания были определены победитель и призёры игры:

1 место - команда «ВЕКТОРиЯ» МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»

2 место - команда «Вторая смена» МБОУ «СОШ № 2 с УИОП»

2 место - команда «Навигаторы знаний» МБОУ «СОШ № 7»

3 место - команда «Прорыв» МБОУ «СОШ № 6»

3 место - команда «Зареченские девчата» МБОУ «СОШ № 16 с УИОП»

Каждая команда-участник методической эстафеты получила сертификат участника. Победитель и призёры были награждены дипломами и подарками.

После завершения игры команды «собирали медальницу эстафеты», в которой все команды отметили актуальность содержания игры, новизну формы, повышение командного духа команды, доброжелательную обстановку, возможность использования формы игры в своих образовательных организациях. У присутствующих появились идеи для дальнейшей работы.

Информационное освещение мероприятия осуществлялось на официальном сайте МАУ ДПО «ЦНМО» https://lysva.biz/, а также в официальном сообществе Вконтакте МАУ ДПО «ЦНМО» https://vk.com/cnmo59

Ссылка на пост: https://vk.ru/cnmo59?w=wall-64827140_30261

Вывод: игра «На старте молодость!» состоялась, благодаря слаженной, чёткой работе оргкомитета и участников РГ по разработке и проведению мероприятия.

Рекомендации:

- МАУ ДПО «ЦНМО» и методическим службам образовательных организаций:
  - ✓ продолжить организовывать мероприятия для молодых педагогов Лысьвенского МО с целью создания условий для профессионального общения и сплочения, а также повышения уровня методической грамотности и формирования положительной мотивации к педагогической профессии;
  - ✓ сделать игру традиционным осенним мероприятием для молодых педагогов с изменением формы игры;
  - ✓ использовать данный формат мероприятия для разных категорий участников (административные команды ОО, педагогические команды, обучающиеся, родители и т. д.).

05.11.2026 г.

Столбова Е.Н., заместитель директора по УВР
МАОУ «Лицей «ВЕКТОРиЯ»
Черепанова Т. А., методист МАУ ДПО «ЦНМО»